L'IA en éducation composer avec l'inévitable

François Guité

pour la



quand l'IA étonne les chercheurs

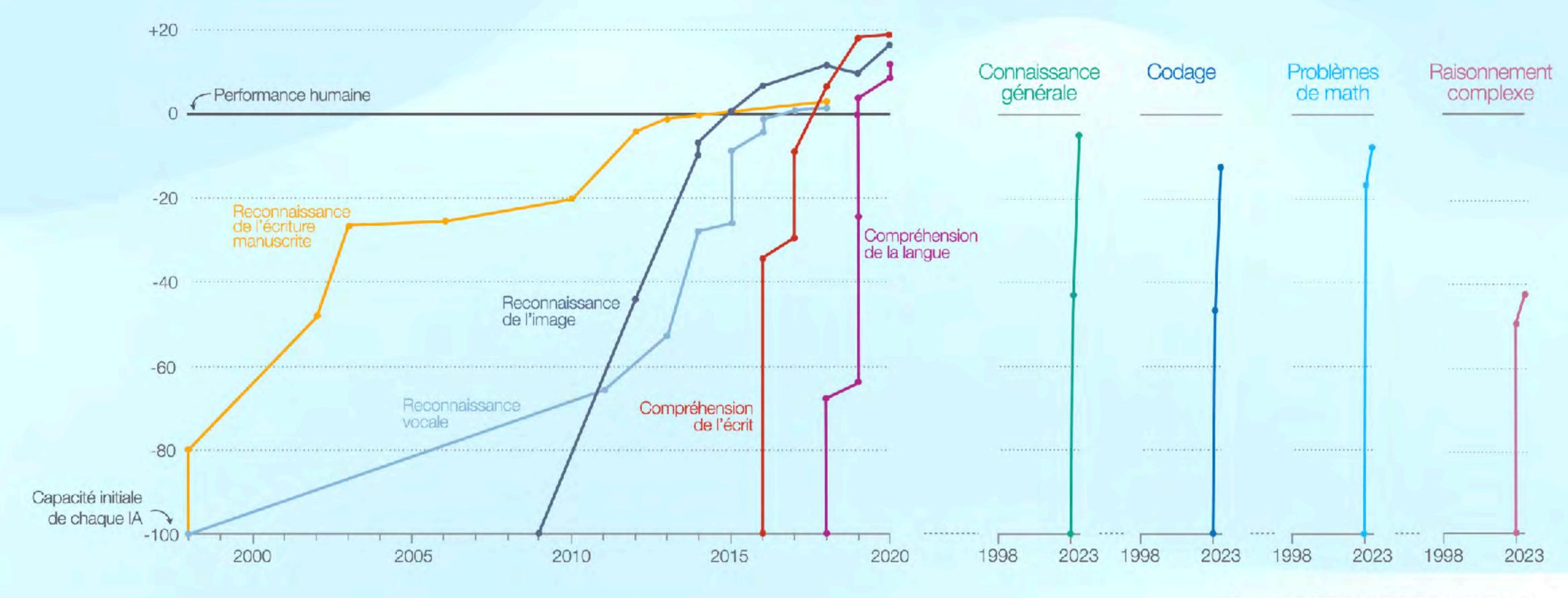


Requête:

lci j'ai un livre, 9 œufs, un ordinateur portable, une bouteille et un clou. Comment est-ce que je peux les empiler de manière stable?

- 1. Placez le livre à plat sur une surface plane, telle une table ou un plancher. Le livre servira de base à la pile et procurera un support large et solide.
- 2. Disposez les 9 œufs en 3 rangs de 3 sur le livre, laissant de l'espace entre eux. Les œufs formeront une deuxième couche et distribueront le poids également. Assurezvous que les œufs ne sont pas craqués ou brisés et manipulez-les doucement pour éviter de les échapper.
- 3. Placez le portable sur les œufs, avec l'écran vers le bas et le clavier vers le haut. Le portable tiendra solidement dans les limites du livre et des œufs, et sa surface plate et rigide assurera une plate-forme stable pour la prochaine couche. Assurez-vous que le portable est fermé et éteint, et n'appuyez sur aucun bouton ou touche.
- 4. Placez la bouteille sur le portable, avec le couvercle vers le haut et la base vers le bas. La bouteille donnera de la hauteur et de la stabilité à la pile, et sa forme cylindrique réduira la surface de contact avec le portable. Voyez à ce que la bouteille soit vide et fermée; il faut ni la secouer ni l'incliner.
- 5. Placez le clou sur le dessus de la bouteille avec l'extrémité pointue vers le haut et la tête vers le bas. Le clou sera le plus petit et l'objet final sur la pile, et sa tête plate l'empêchera de rouler ou glisser de la bouteille. Assurez-vous que le clou est propre et droit, et n'essayez pas de le bouger.

performance de l'IA comparativement à la performance humaine

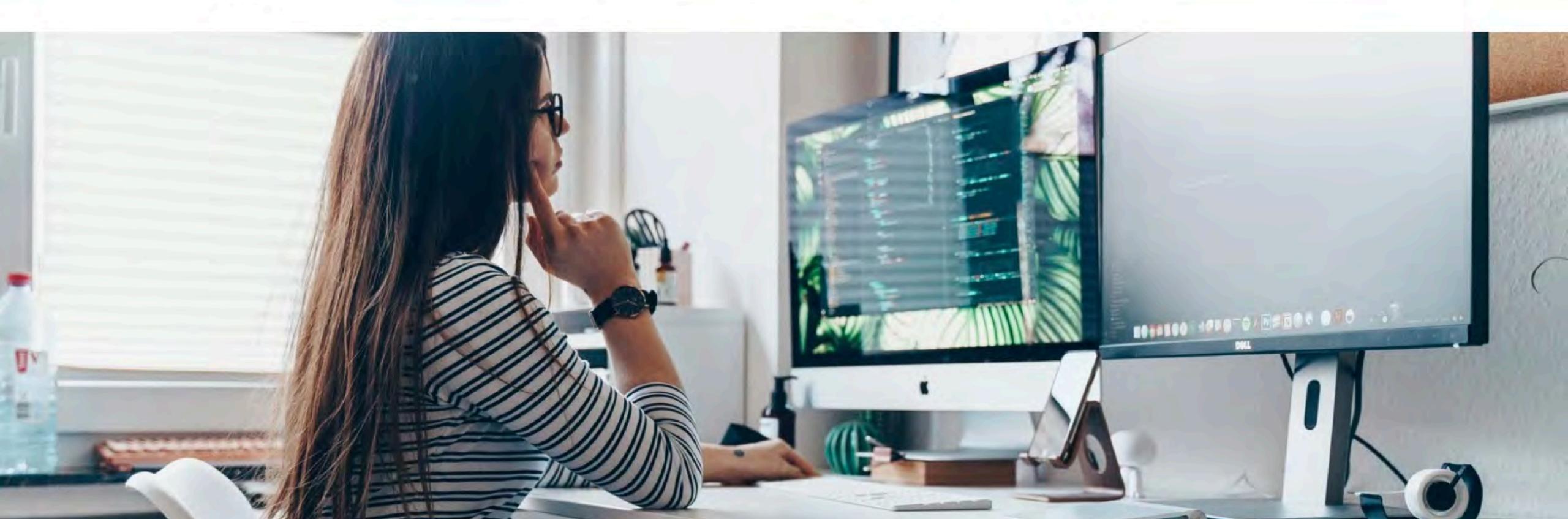


JOBS AND THE FUTURE OF WORK

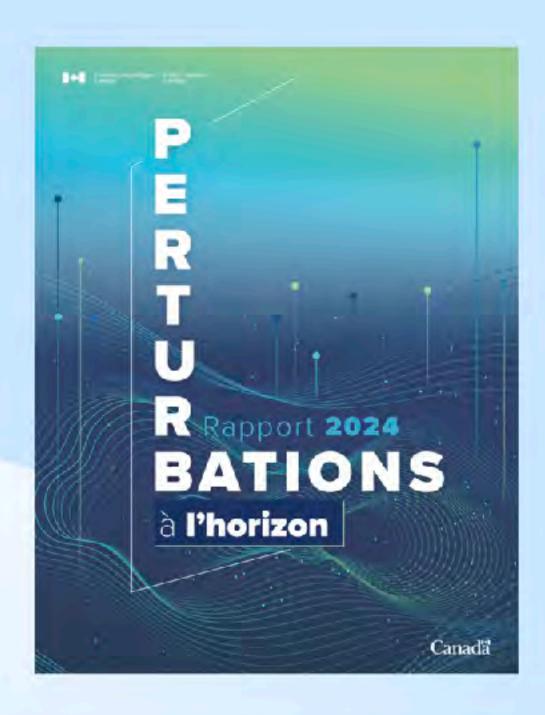


Al skills are becoming more important than job experience. Here's how job seekers can adapt

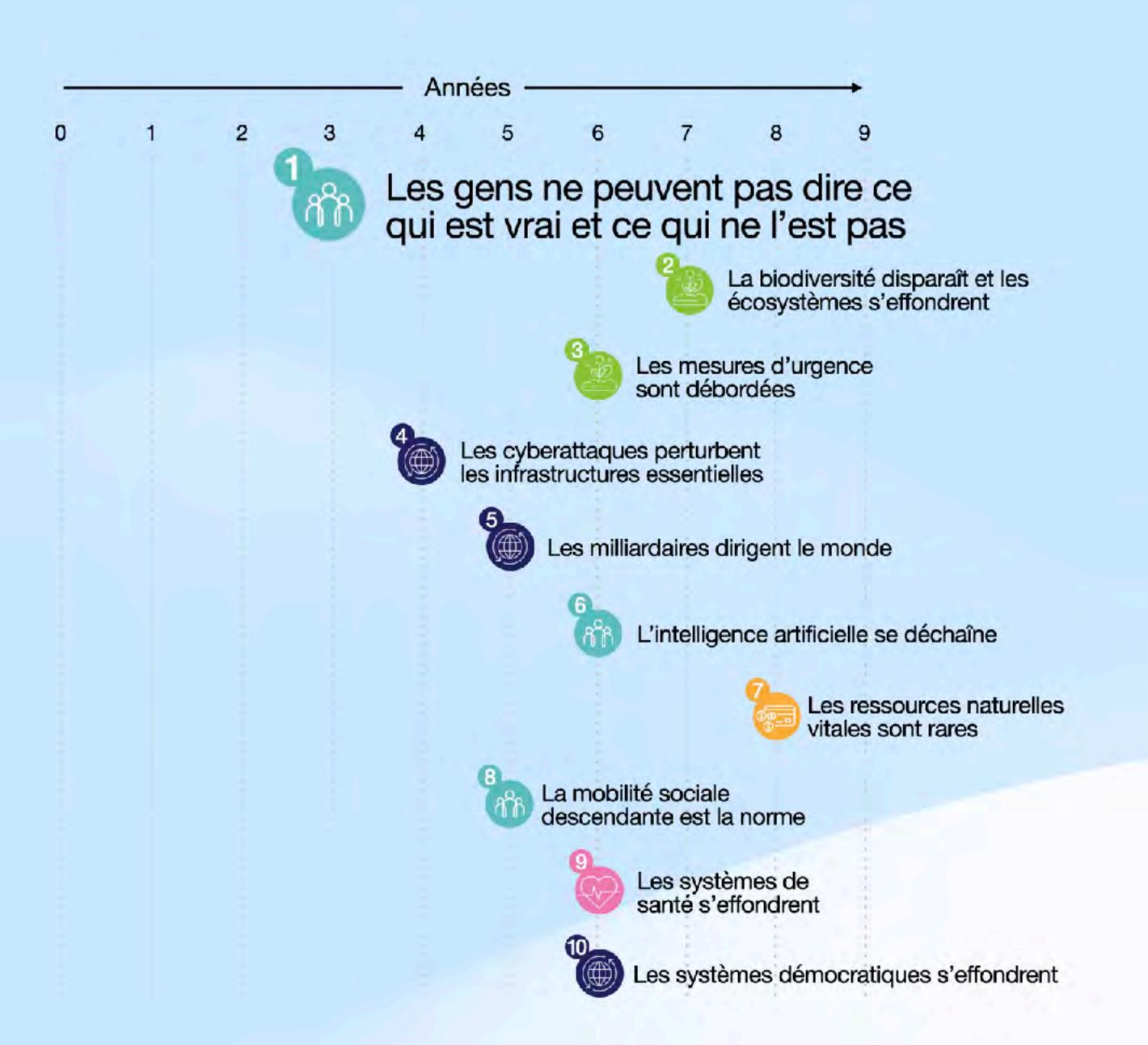
June 6, 2024



Perturbations à l'horizon



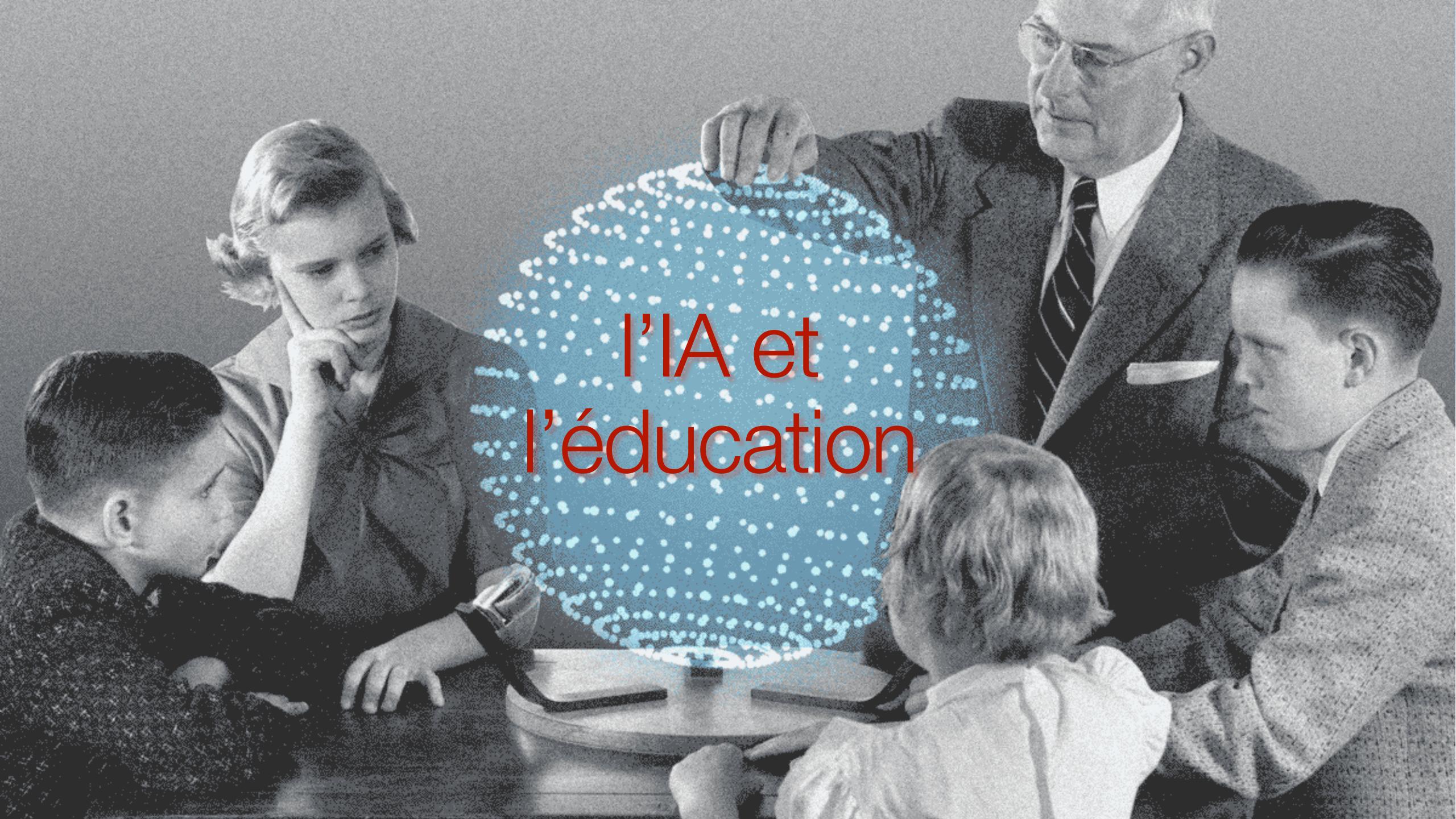




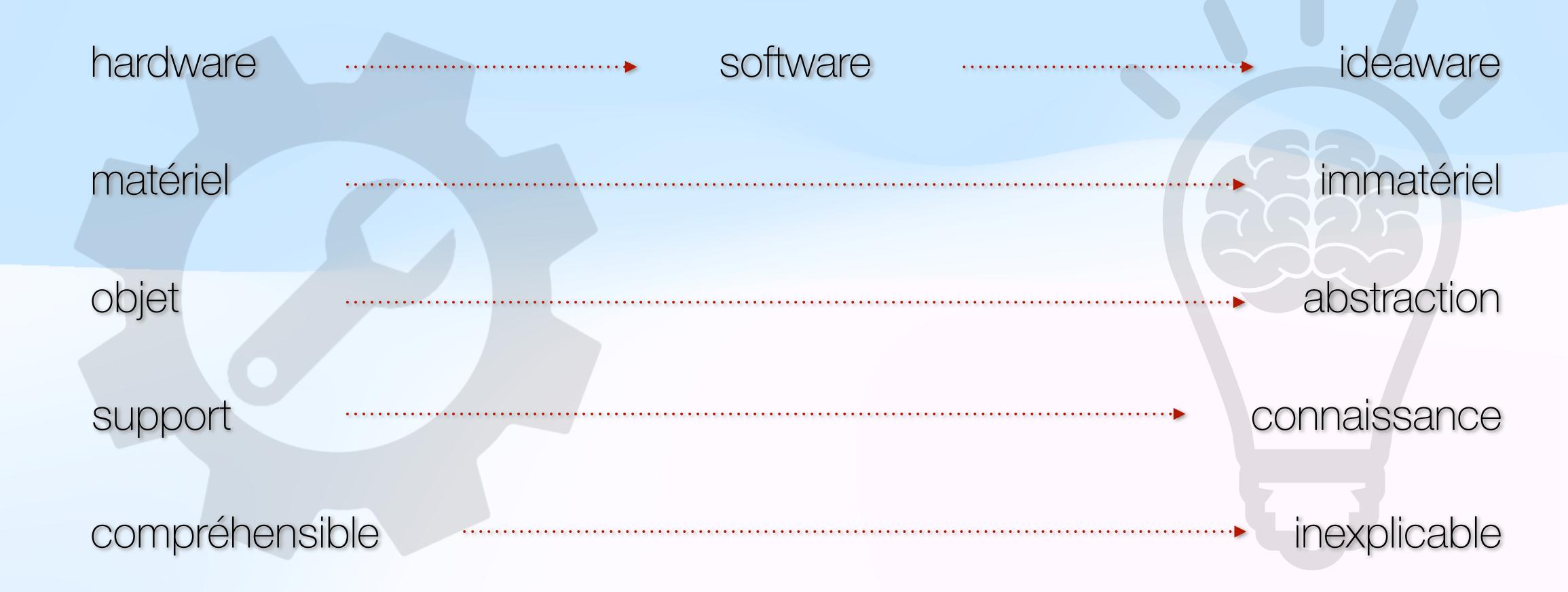
usages délétères de l'IA

Les enfants les plus assidus à vérifier les affirmations sont également ceux qui ont vu le plus d'affirmations fausses.

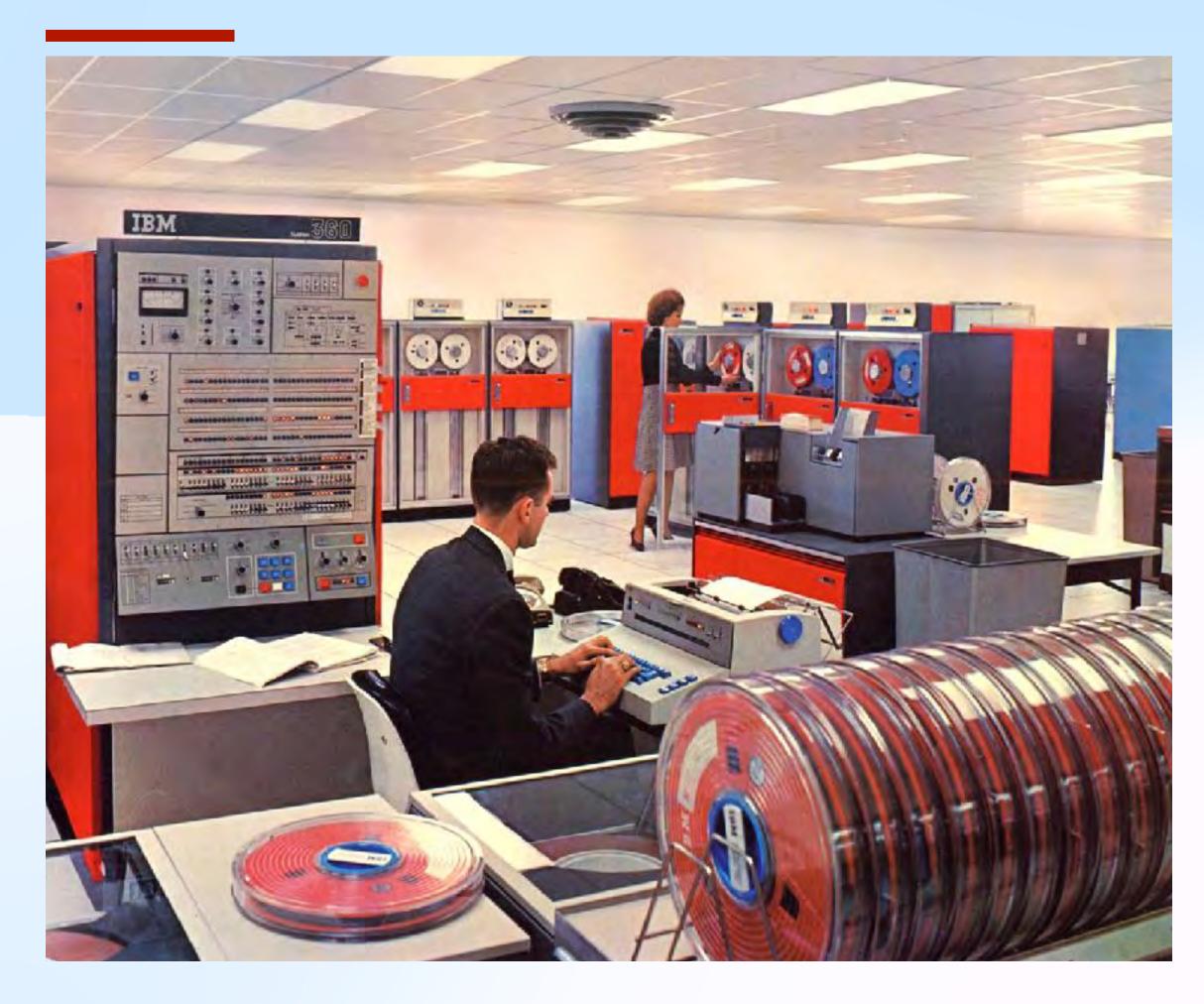


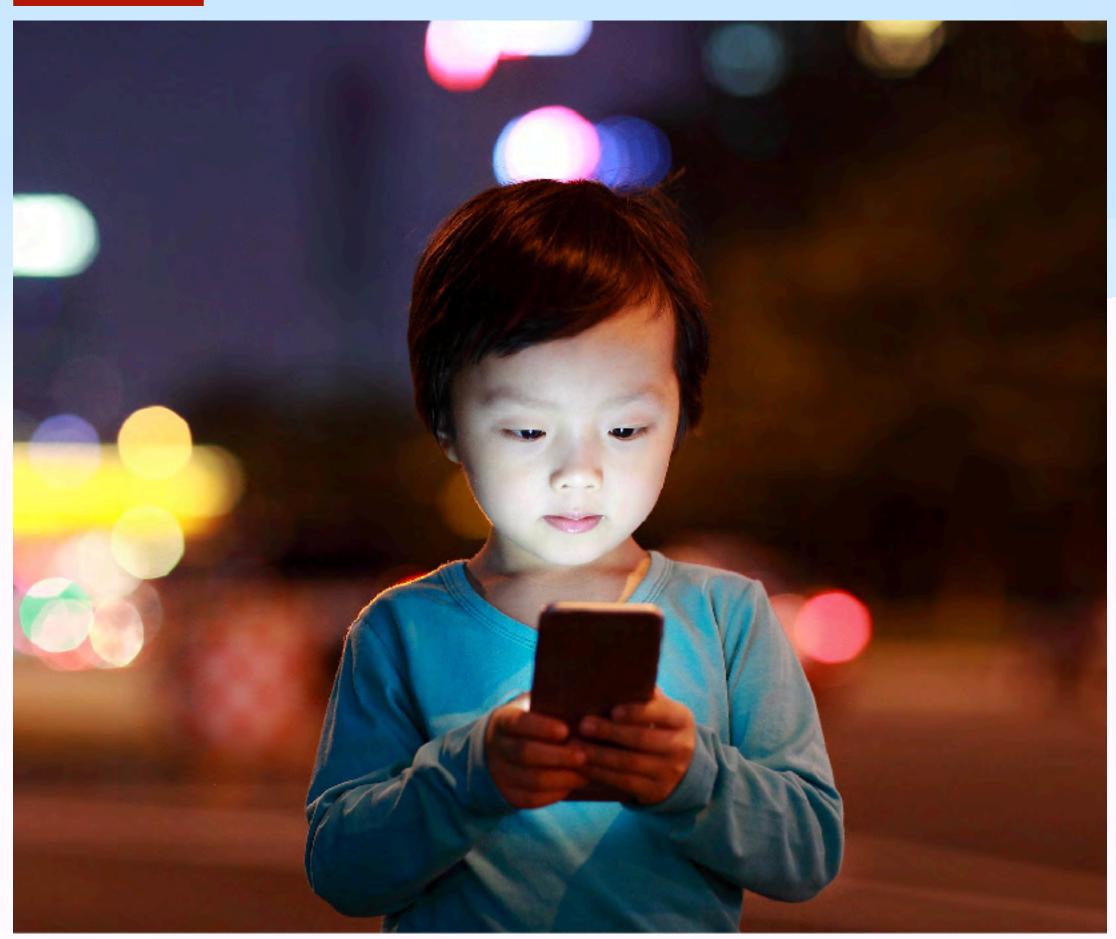


l'essence du changement technologique



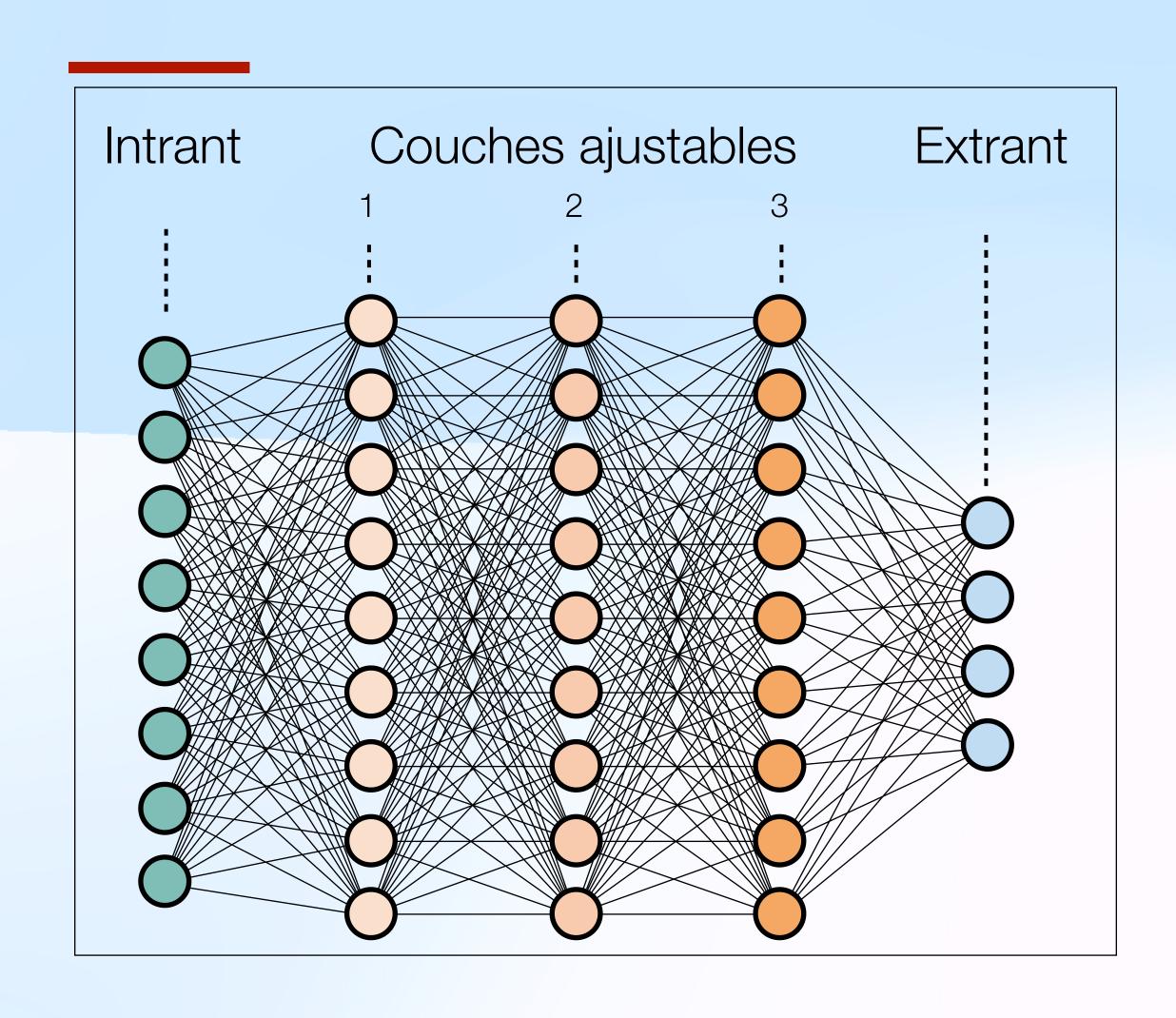
évolution technologique

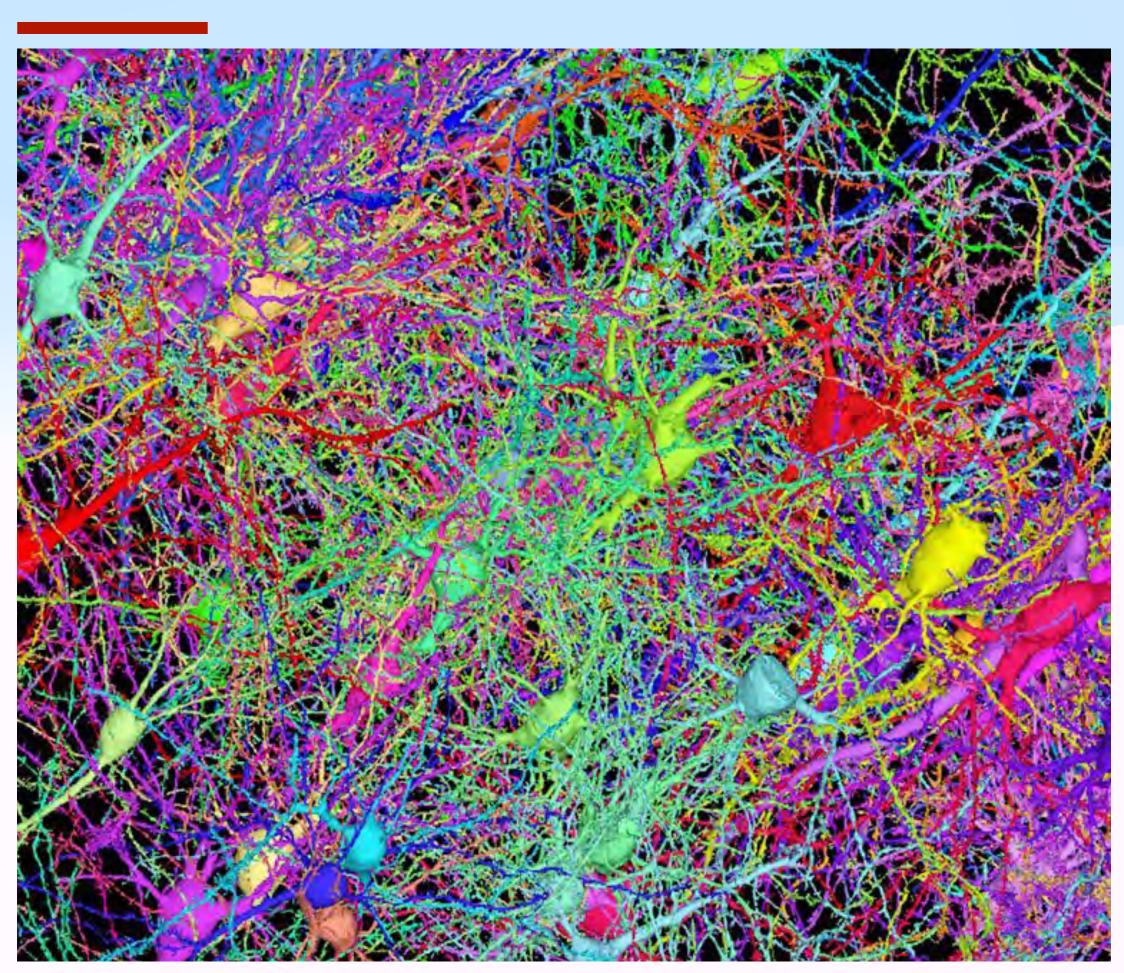




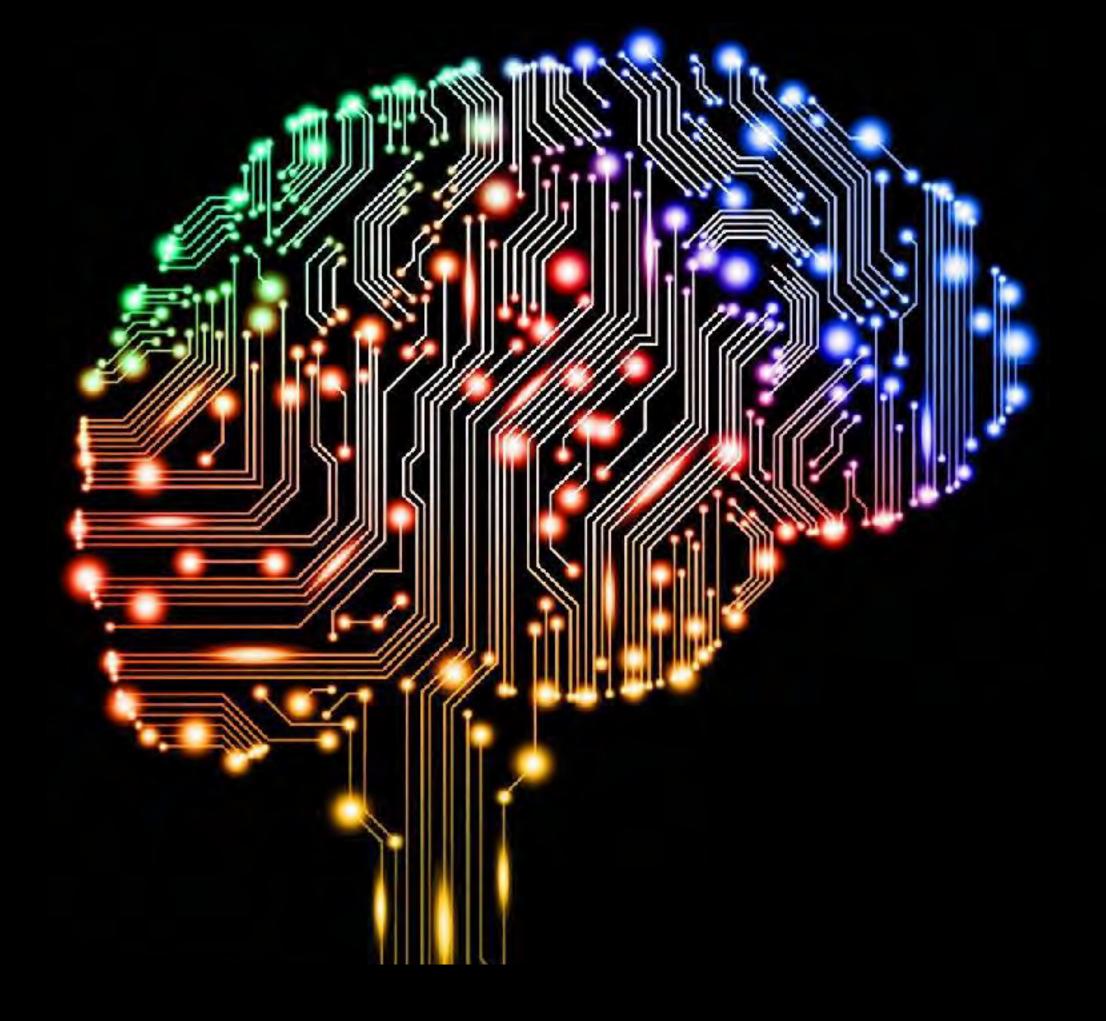
réseau neuronal artificiel

réseau neuronal humain





10M watts



20 watts

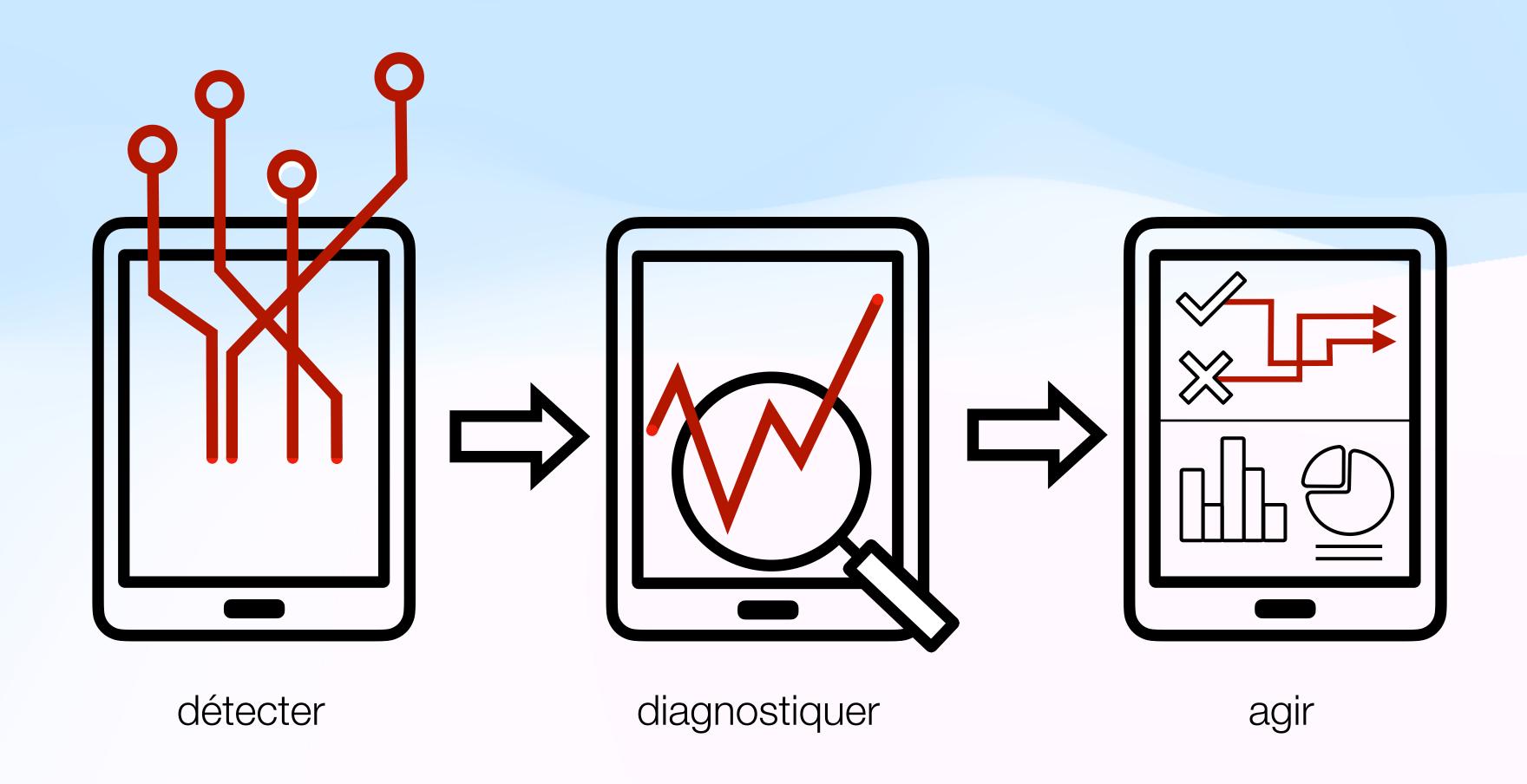


faiblesses du cerveau à l'apprentissage

- inattentif et multitâche
- vulnérable à la surcharge cognitive
- mémoire labile et sélective
- en proie au stress et à la fatigue
- sujet aux préjugés et biais cognitifs
- égocentriste
- difficultés de transfert



le défi de l'IA en éducation



usages de l'IA en éducation

analyse de l'apprentissage



analyse prédictive



apprentissage adaptatif



soutien à l'apprentissage



autres emplois de l'IA en éducation, plus spécifiques



analyse des difficultés d'apprentissage



automatisation de l'évaluation



rythmes d'apprentissage



inclusion



organisation des cours

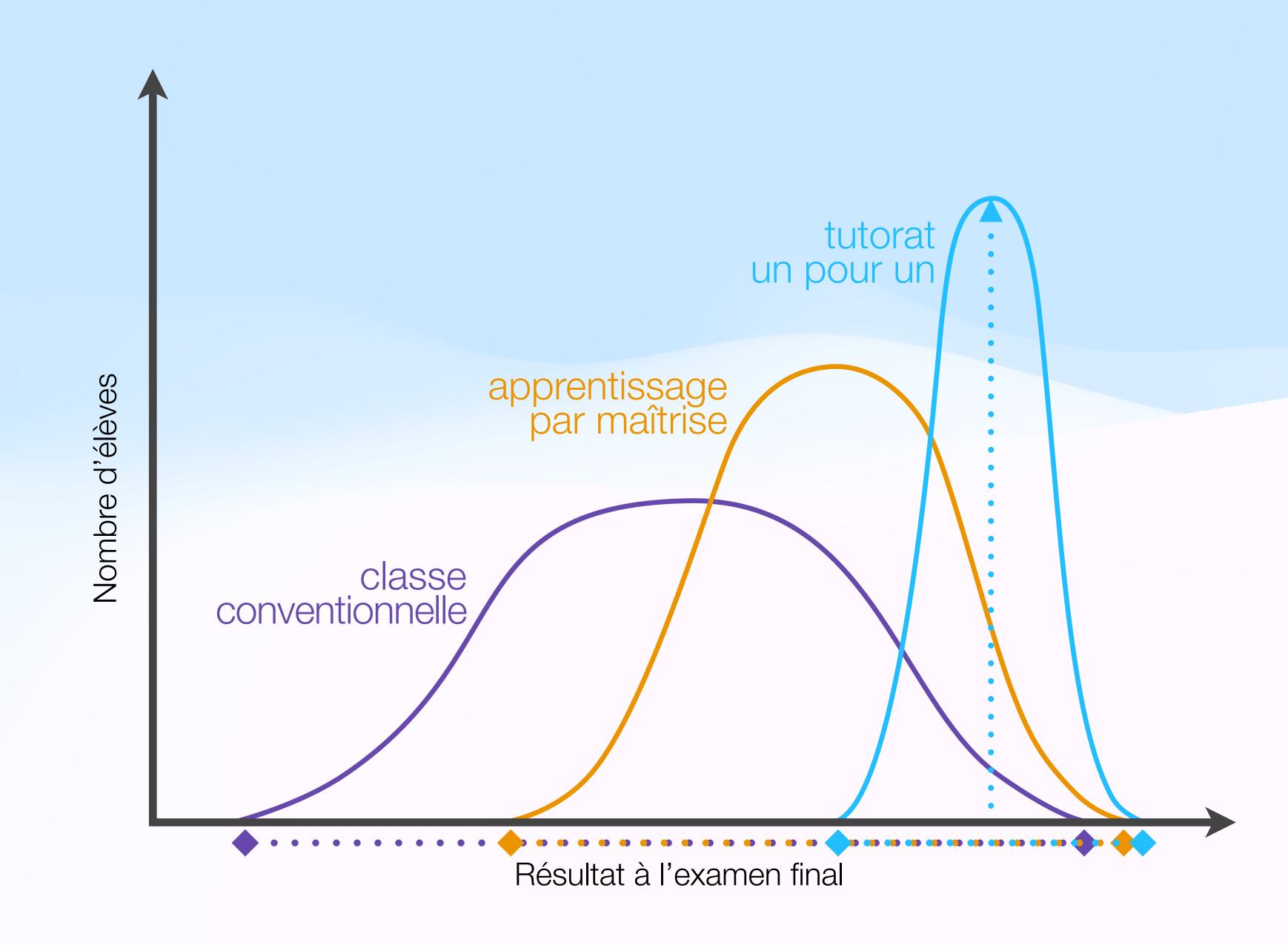


gestion de classe

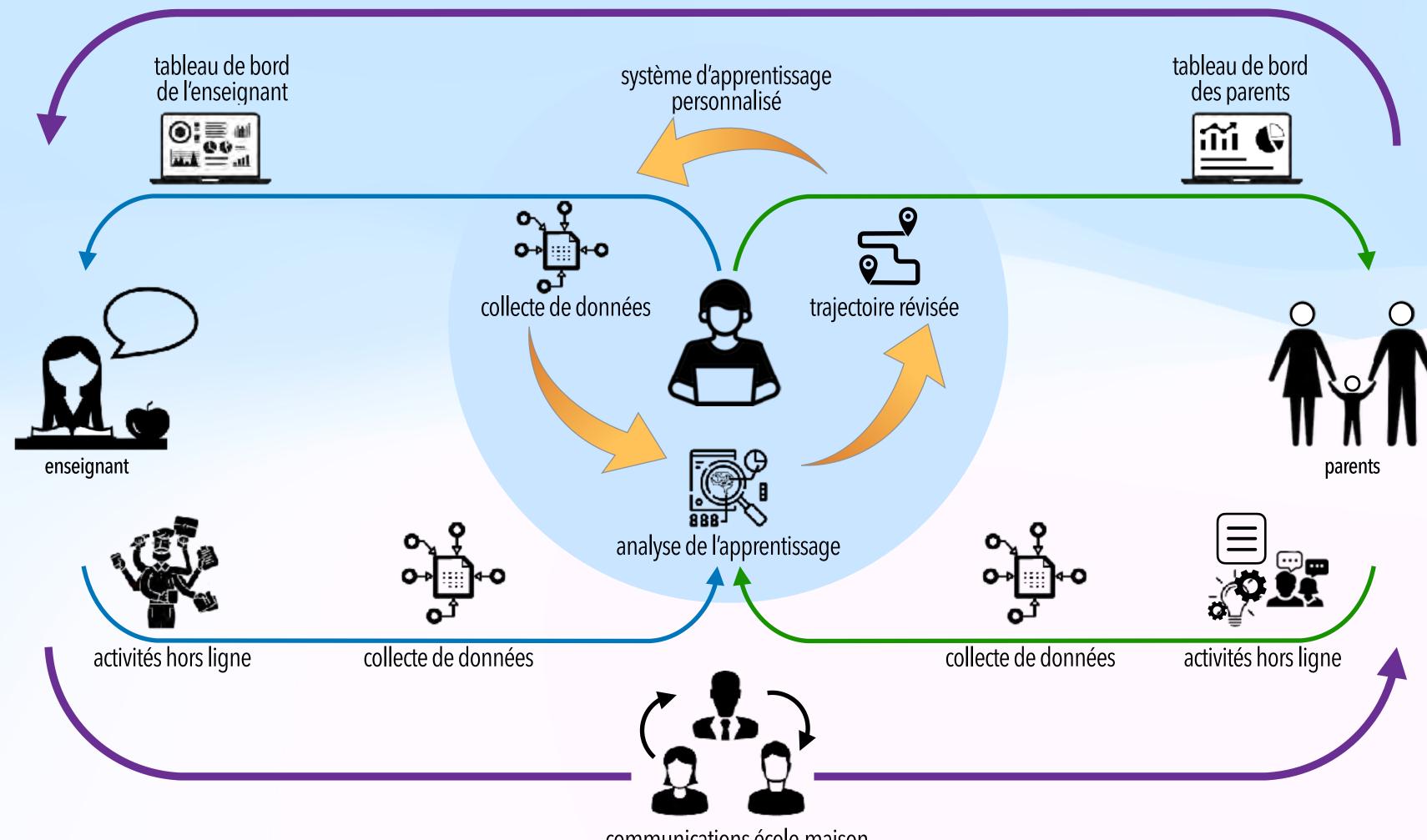
personnalisation



problème sigma 2



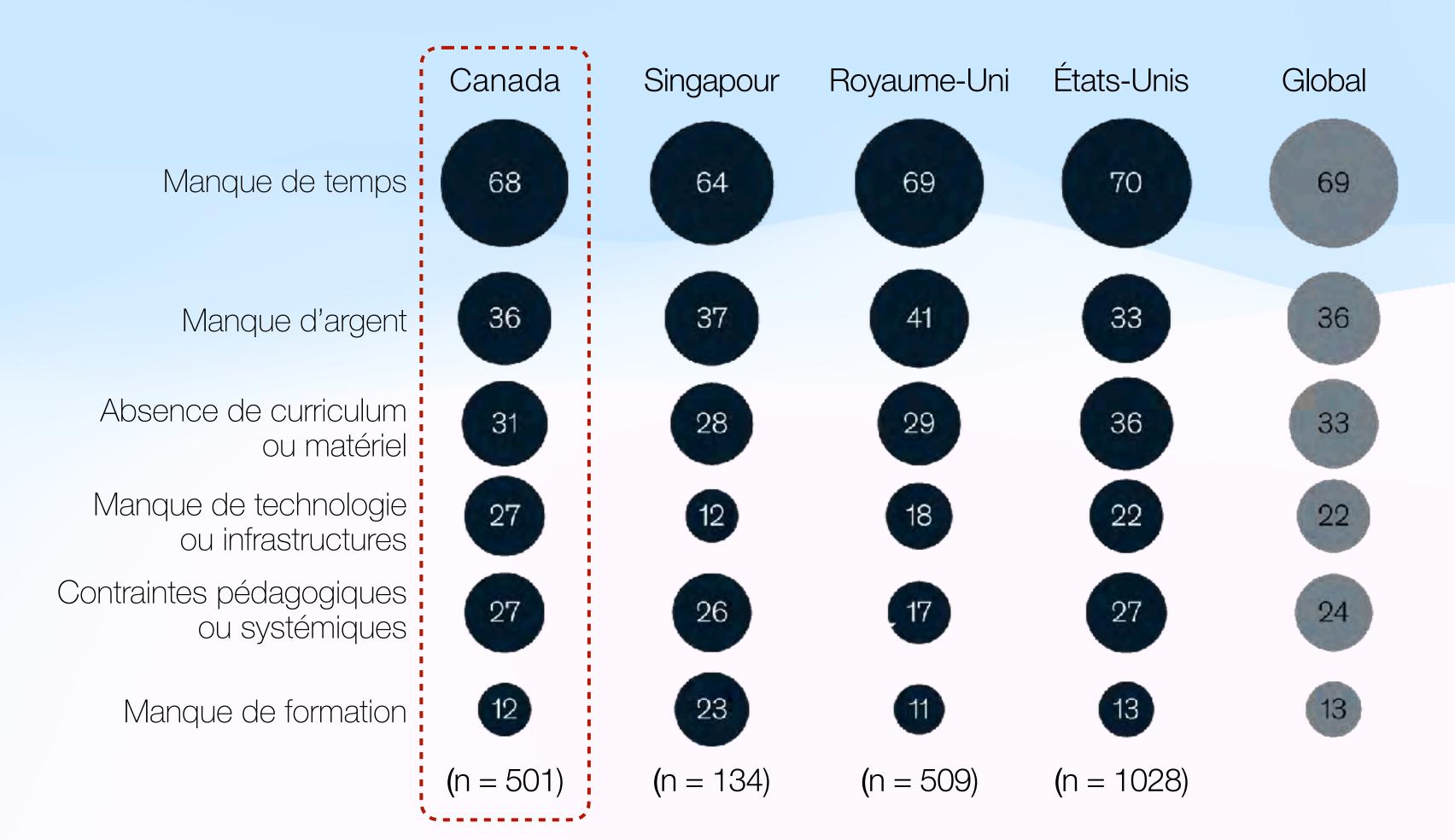
écosystème d'apprentissage personnalisé



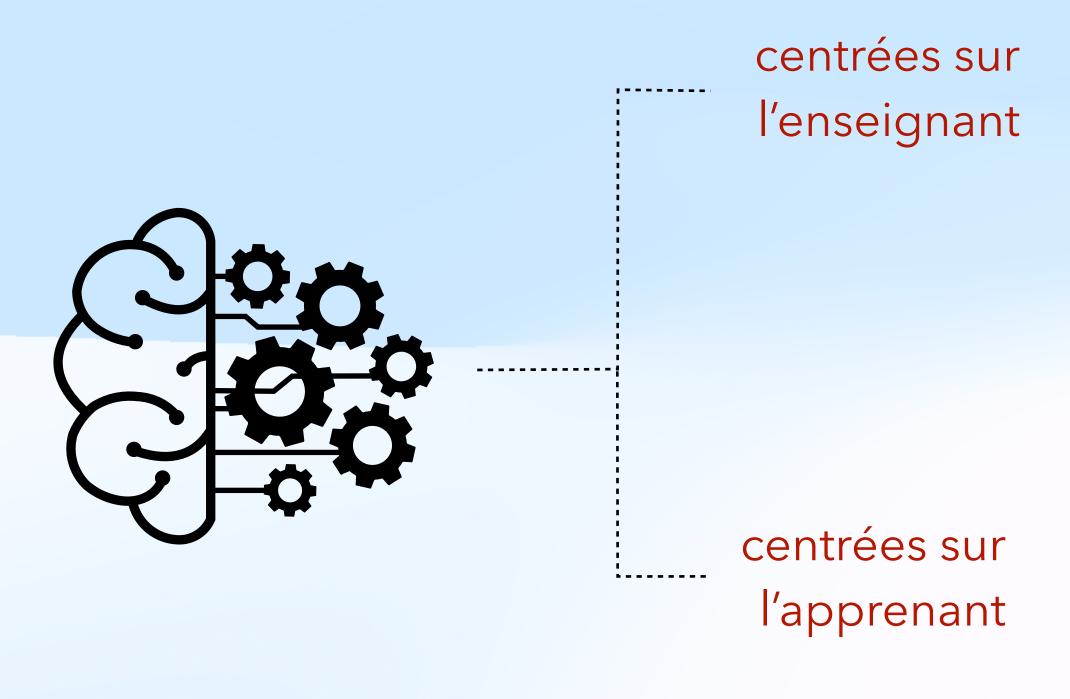
communications école-maison

freins à la personnalisation pédagogique

% des enseignants ayant identifié comme obstacle important à la personnalisation



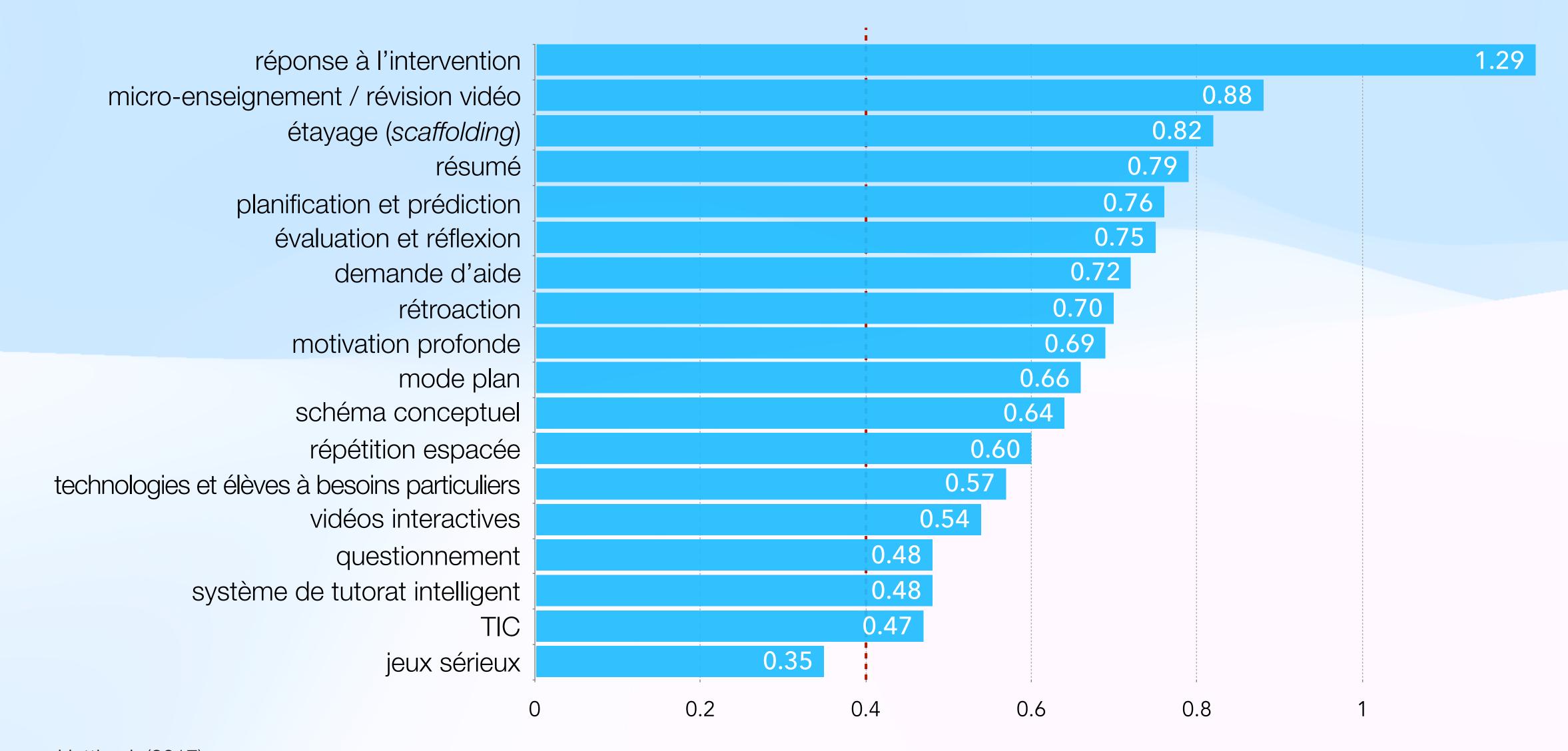
l'IA et les méthodes d'enseignement



instruction directe (direct instruction): aider l'enseignant à planifier les cours; l'analyse des données; l'analyse prédictive; l'intégration de la répétition espacée; enseignement explicite: aider l'enseignant à préparer la leçon; consolider les acquis chez les élèves; différentiation; personnaliser les ressources; apprentissage par maîtrise (mastery learning): analyser les données; évaluer le travail des élèves; faire de l'analyse prédictive; soutenir l'apprentissage.

apprentissage par problème (problem-based learning): soutenir le travail des élèves à l'aide d'assistants personnels intelligents; résumer plusieurs contenus; proposer des pistes de solution; évaluer des hypothèses de solution; apprentissage actif (active learning): offrir une rétroaction en temps réel; fournir du contenu éducatif en lien avec les objectifs; concevoir des jeux éducatifs; apprentissage coopératif: former des groupes d'élèves en fonction de leur profil; assigner des rôles selon les besoins d'apprentissage; gérer les conflits; apprentissage par projet (project-based learning): suggérer des projets; planifier la démarche; analyser des pistes de solution; personnaliser les tâches; personnalisation (personalized learning): préparer des plans de cours individualisés; recommander du contenu personnalisé; rétroaction et évaluation; pédagogie inversée (flipped classroom): planification; proposition de ressources d'apprentissage; étayage (instructional scaffolding); évaluation.

les LML et les facteurs de réussite scolaire



intégration de l'IA en éducation

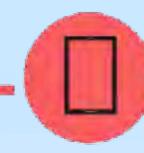
niveau 1 aucune assistance IA	niveau 2 brainstorming assisté d'IA	niveau 3 premier jet assisté d'IA	niveau 4 création avec collaboration IA	niveau 5 IA comme co-créateur
 Aucun outil recourant à l'IA n'est utilisé, en tout temps. L'élève ne fait appel qu'à ses habiletés et connaissances. 	 Les outils IA aident à générer des idées. Le produit final est créé sans apport direct de l'IA. L'assistance IA doit être citée. 	 L'IA entre dans la production des versions initiales. La version finale doit être révisée et modifiée par l'élève. Nettes disparités entre la version de l'IA et celle de l'élève. L'assistance IA doit être citée. 	 Du contenu généré par l'IA peut être inclus. L'élève doit évaluer et éditer les contributions de l'IA. L'usage de l'IA doit être transparent et cité. 	 Usage extensif de l'IA dans la création du contenu. L'élève procure une réflexion originale quant à l'emploi de l'IA. Le travail adhère à l'intégrité académique avec citations.

intégration de l'IA à l'évaluation



niveau 1 aucune IA	niveau 2 aide de l'IA pour les idées et la structure	niveau 3 édition assistée par l'IA	niveau 4 exécution par l'IA avec évaluation	niveau 5 exécution totale par l'IA
 La tâche est complétée par l'élève uniquement sur la base de ses savoirs. Aucune aide de l'IA en aucun temps. 	 L'IA peut être utilisée comme remueméninges, l'organisation de la structure et la production d'idées pour améliorer la tâche. Aucune IA n'est permise dans la version finale. 	 L'IA peut servir à améliorer la clarté et la qualité de la production, mais sans nouveau contenu créé par l'IA. L'IA est permise pour la révision, mais le contenu original sans IA doit être joint. 	 L'IA peut servir à l'exécution de certaines parties de la tâche, avec évaluation explicite et critique par l'élève. Tout contenu créé par l'IA doit être cité. 	 L'IA est utilisée comme assistant dans la réalisation de la tâche, dans une approche collaborative afin d'augmenter la créativité. L'élève peut avoir recours à l'IA pendant l'évaluation, sans mention.

usages pédagogiques de l'IA en éducation



Consommation passive

L'apprenant consomme du contenu généré par IA, sans le savoir ou sans comprendre son fonctionnement.

Utiliser un assistant vocal, un

filtre vidéo, un logiciel de

correction de texte ou un

moteur de recherche.

Exemples d'usages pédagogiques

Interaction humain-IA

L'apprenant ne comprend pas ou ne connait qu'en théorie le fonctionnement de l'IA.



Consommation interactive

L'apprenant consomme interactivement du contenu généré par IA. Il est en mesure d'influencer l'IA par ses actions.

Utiliser un didacticiel qui ajuste le contenu proposé à l'apprenant en fonction de ses forces et ses faiblesses.

L'apprenant comprend que l'IA apprend grâce à des données et des interactions avec des utilisateurs.



Création de contenu

L'apprenant crée du contenu grâce à l'IA, en connaissance de cause.

Utiliser un générateur d'images artificielles comme DALL-E ou utiliser ChatGPT pour répondre simplement à une question.

L'apprenant comprend comment générer du contenu IA. Il sait réfléchir aux biais de l'IA, la provenance des données et le droit d'auteur.



Cocréation de contenu

L'apprenant crée du contenu en collaboration avec d'autres apprenants et en interaction complexe avec l'IA.

Utiliser ChatGPT pour affiner, ajuster une idée. Dans un brainstorm, utiliser ChatGPT comme « critique » des idées dans le but de les bonifier.

L'apprenant comprend comment utiliser l'IA comme tremplin pour parfaire son apprentissage.



Cocréation participative de connaissances

L'apprenant utilise l'IA comme assistant dans l'organisation d'un événement, par exemple un débat sur les inégalités technologiques dans le monde.

Utiliser ChatGPT comme assistant pour résoudre des problèmes globaux réels, en petit groupe et avec la communauté élargie.

L'apprenant utilise l'IA pour faciliter ce qui est automatisable de manière à maximiser les aspects sociaux.



Apprentissage expansif soutenu par l'IA

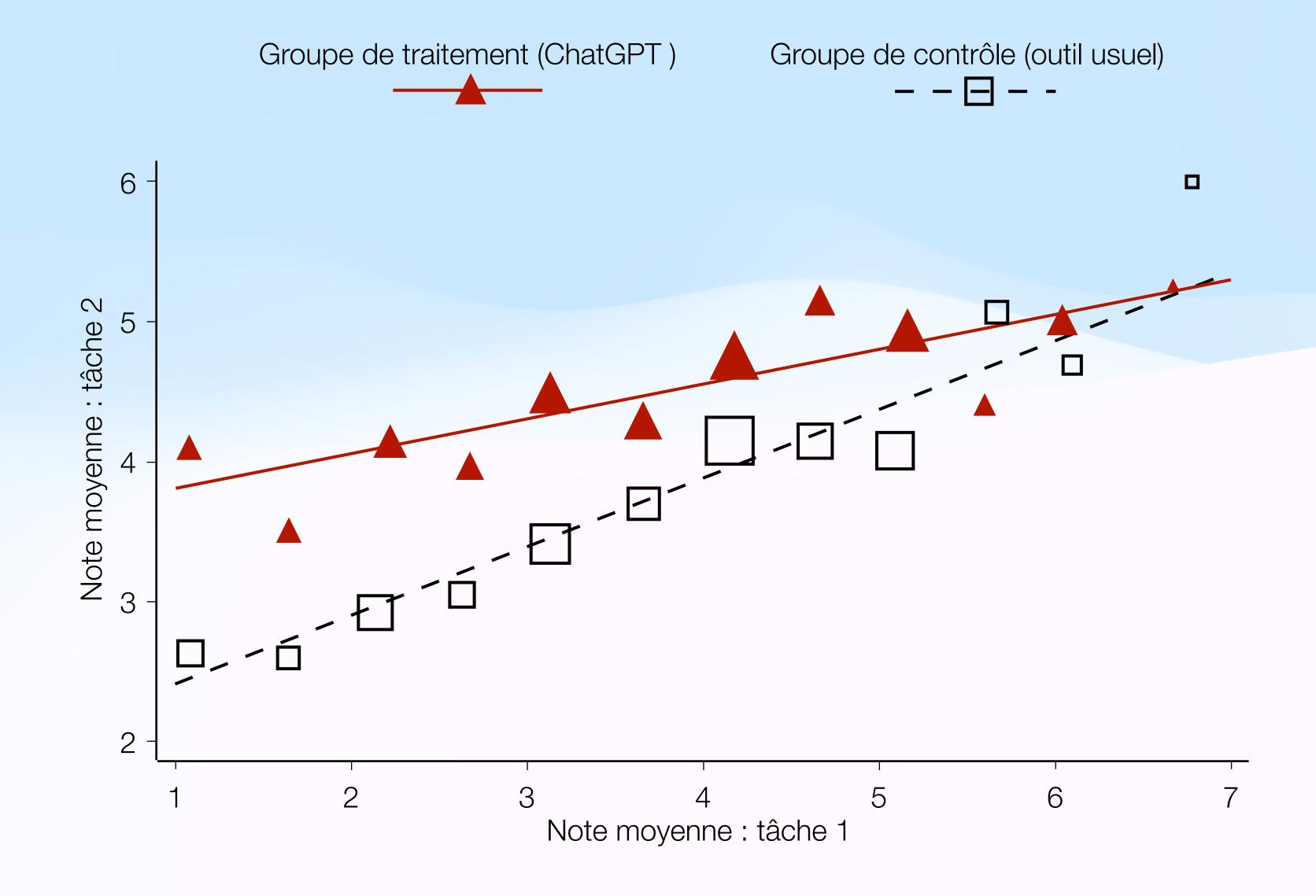
L'apprenant utilise l'IA pour soutenir des interventions formatives en identifiant des contradictions. Elle peut aider à la modélisation des systèmes d'activité et la simulation d'activités nouvelles.

Proposer des ressources pertinentes à mobiliser dans des situations problématiques ainsi que la manière de les utiliser efficacement.

L'apprenant utilise l'IA dans un processus collaboratif entre des outils d'IA et des agents humains, processus dans lequel chacun des agents apprend et est transformé par l'autre.

effets de ChatGPT sur la performance

Les moins performants bénéficient le plus de ChatGPT



les LLM et l'apprentissage chez les élèves

- Les étudiants qui n'ont pas de connaissances antérieures dans un domaine gagnent davantage à avoir accès aux LLM.
- Les étudiants qui utilisent les LLM comme des tuteurs personnels en discutant d'un sujet et en demandant des explications bénéficient de leur usage.
- Cependant, l'apprentissage est freiné pour les étudiants qui se fient excessivement aux LLM pour résoudre les exercices pratiques à leur place et qui n'investissent pas suffisamment d'efforts mentaux.

l'IA dans les curricula





progression de l'enseignement de l'IA

Début du primaire

- comprendre que l'IA n'est pas une vraie personne
- assurer la supériorité de leur cerveau sur l'IA
- souligner leur vulnérabilité à la publicité ciblée

3e à 6e années

- développer la résolution de problèmes
- poser des questions simples
- sensibiliser à la désinformation

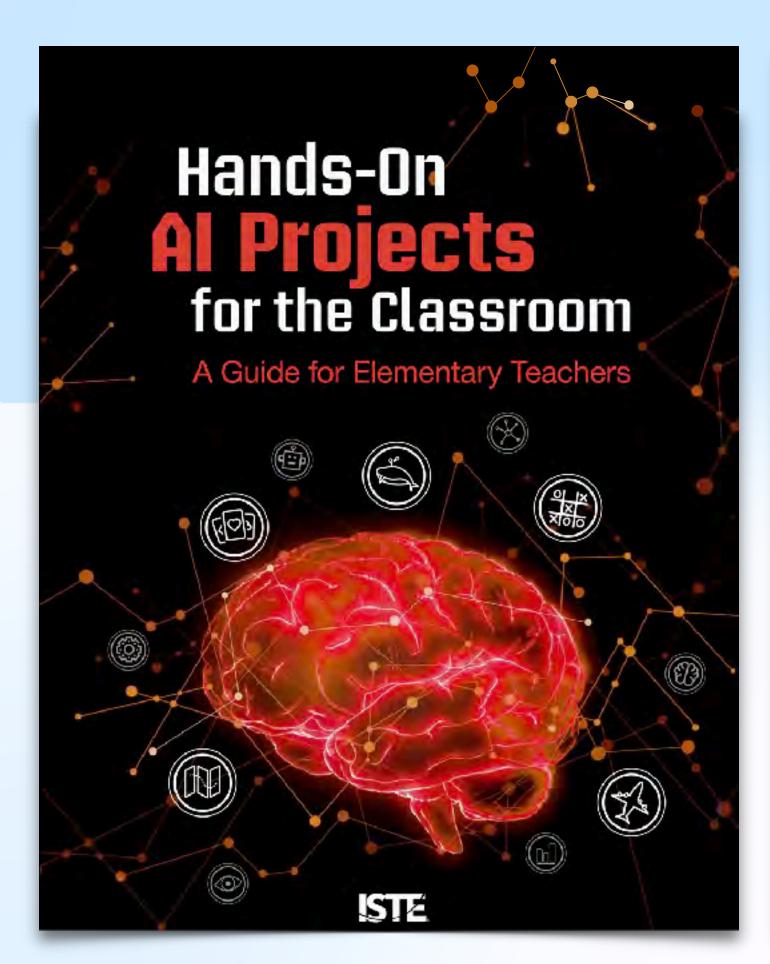
Début du secondaire

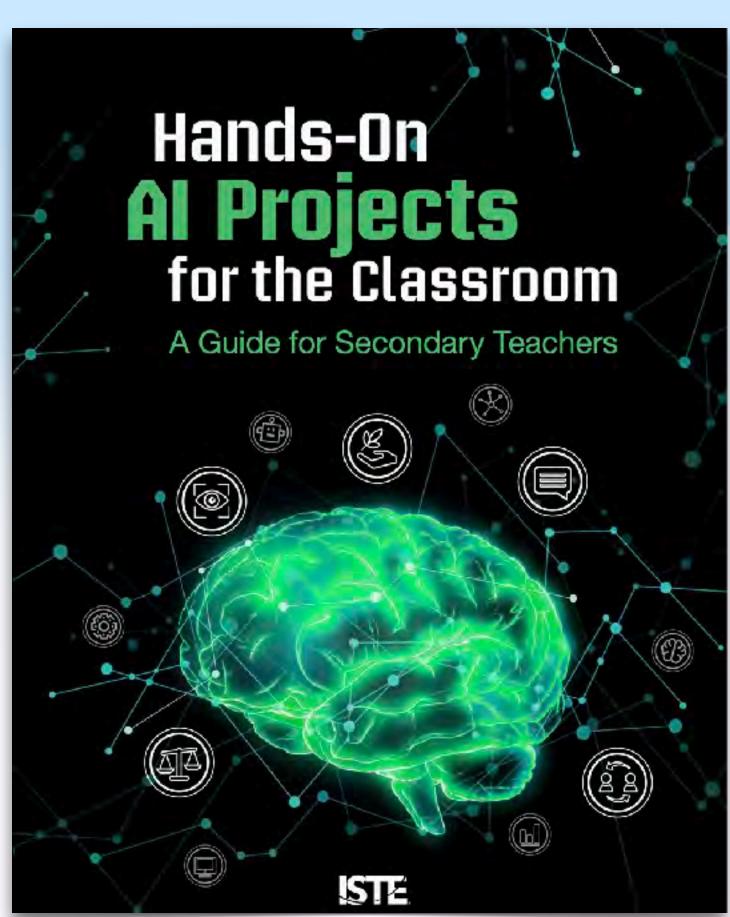
- établir un cadre d'utilisation et de restrictions
- développer la pensée critique et abstraite

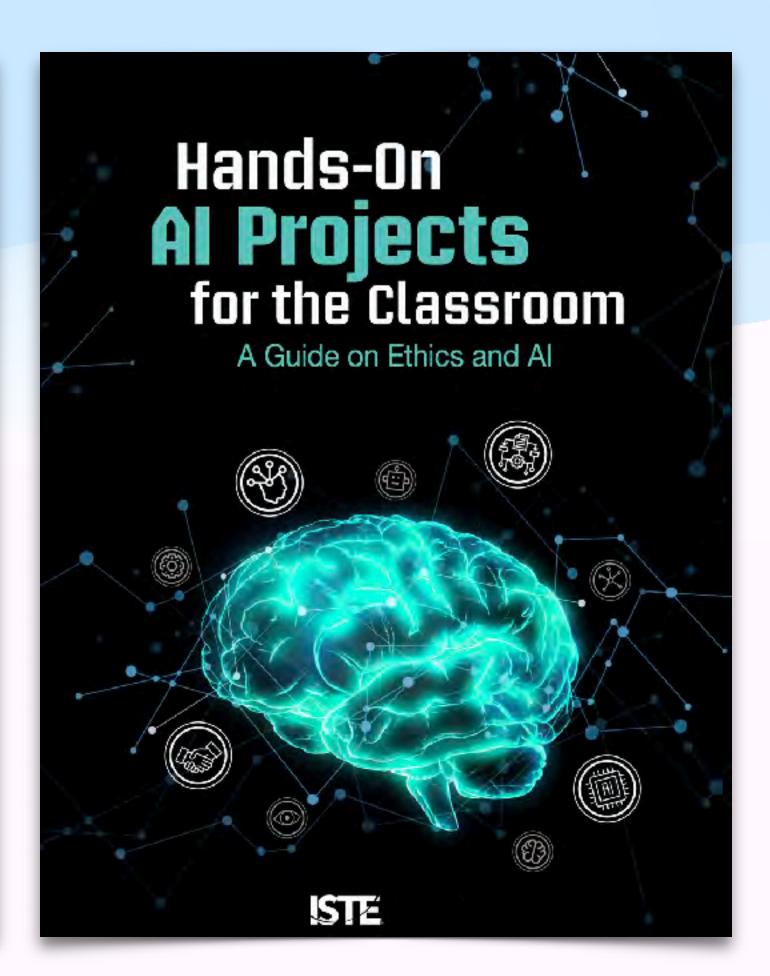
Secondaire avancé

- saisir les limitations de l'IA
- avoir une perspective sociale au regard de l'IA

guides de l'ISTE



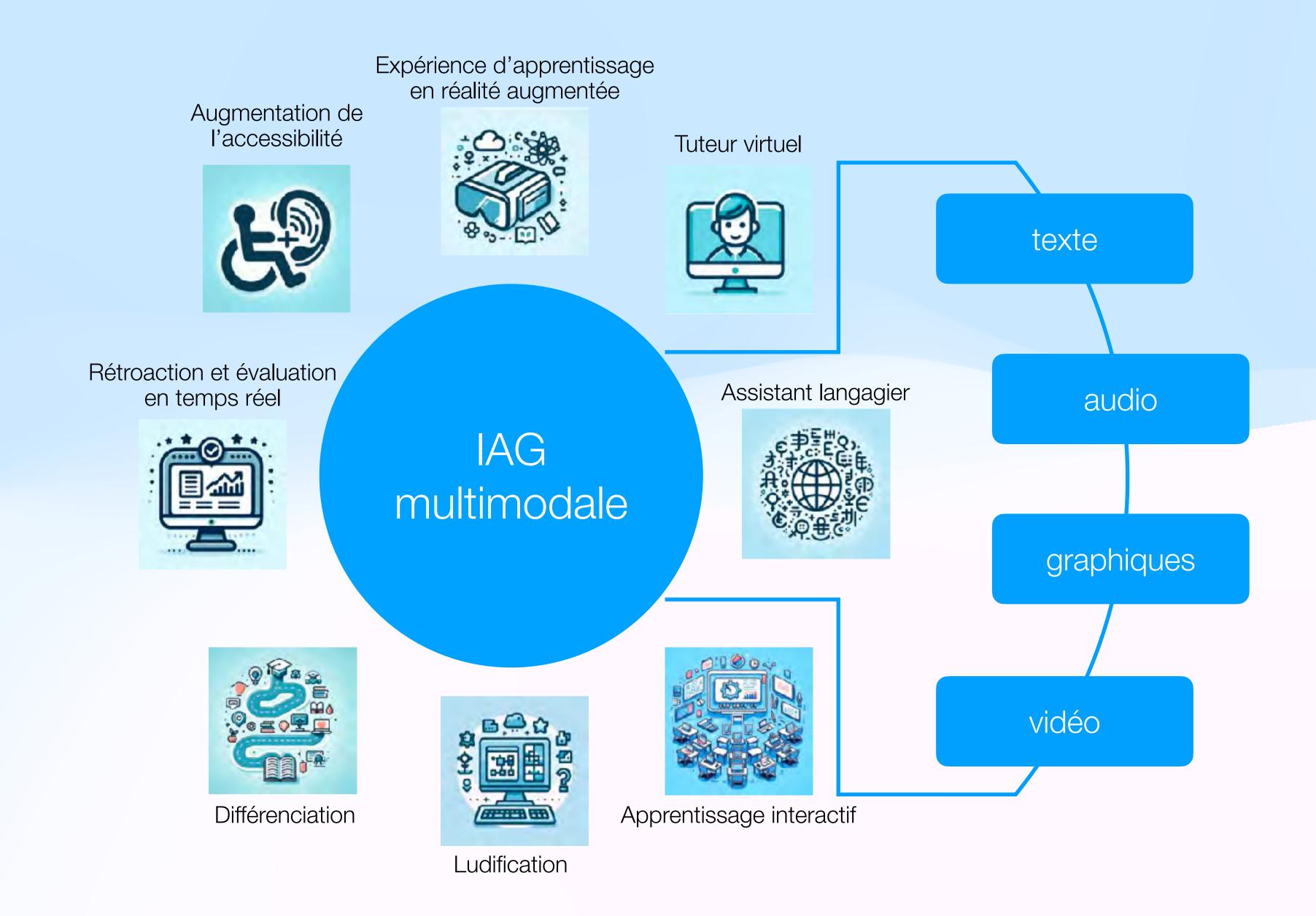




prompts pour enseignants

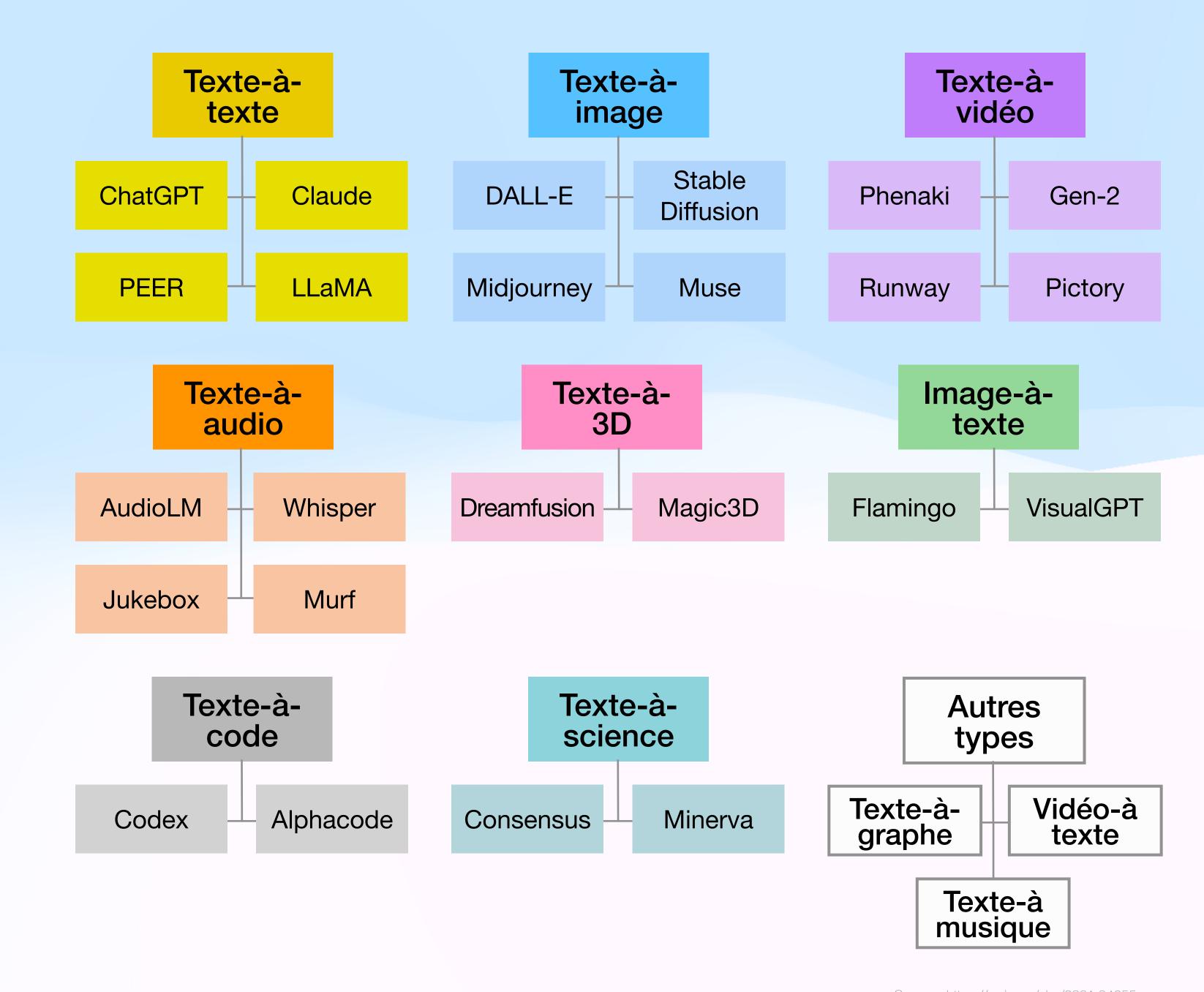
problématique	prompt		
organisation de la classe	Rôle: Tu es un expert en gestion de classe. Tâche: Propose des stratégies pour organiser une classe de [nombre] élèves de [âge/niveau], en favorisant un environnement d'apprentissage serein, la coopération entre élèves et la gestion des conflits par des méthodes comme la communication non violente. Contexte: [Spécifier les besoins en gestion de classe (ex: gestion des transitions, attribution des responsabilités)].		
création de leçons	Rôle : Tu es un expert en pédagogie du premier degré. Tâche : Conçois une leçon sur [sujet] pour des élèves de [niveau scolaire], en spécifiant les objectifs d'apprentissage, les compétences travaillées et les méthodes pédagogiques appropriées. Contexte : [Ajoute des activités collaboratives, des modalités d'évaluation et des adaptations pour des besoins particuliers si nécessaire].		
	d evaluation et des adaptations pour des besoins particuliers si necessairej.		
Rôle: Tu es un expert en différenciation pédagogique. Tâche: Ce exercices sur [sujet] pour des élèves de [niveau scolaire], en proportive des exercices exercices (initiation, intermédiaire, avancé) et en interprédiaire et des besoins spécifiques présents dans la classe].			
gestion des comportements difficiles	Rôle: Tu es un spécialiste de la gestion des comportements scolaires. Tâche: Propose des stratégies basées sur la psychologie positive pour gérer les comportements difficiles tout en favorisant l'autonomie et l'estime de soi des élèves. Contexte: [Indique si les comportements sont liés à des troubles spécifiques, des problématiques sociales, ou à un environnement d'apprentissage inadapté].		

lA multimodale en éducation



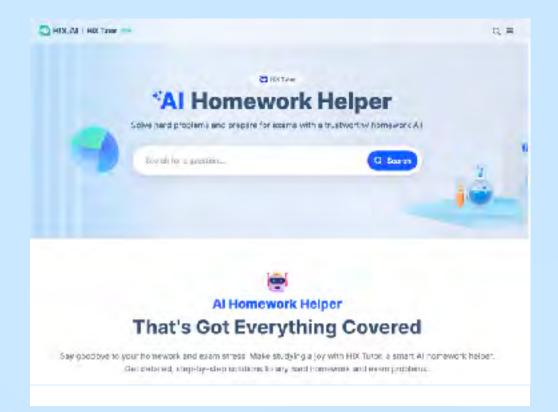
Lee, G-G. et coll. (2023)

typologie des modèles d'IA générative

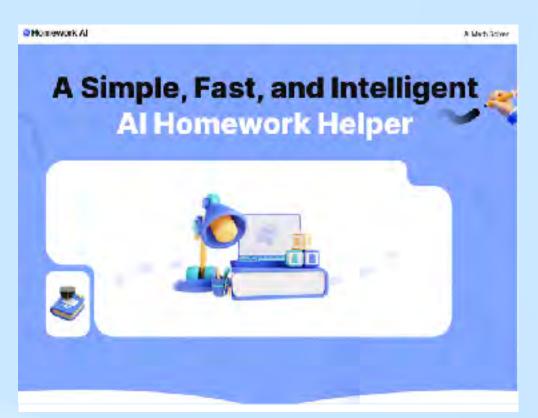


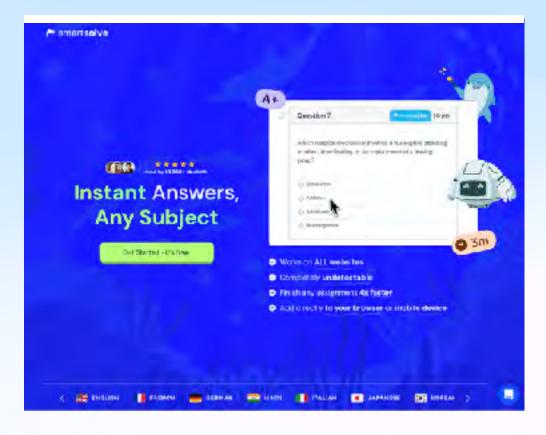
adapté de Gozalo-Brizuela et Garrido-Merchan (2023)

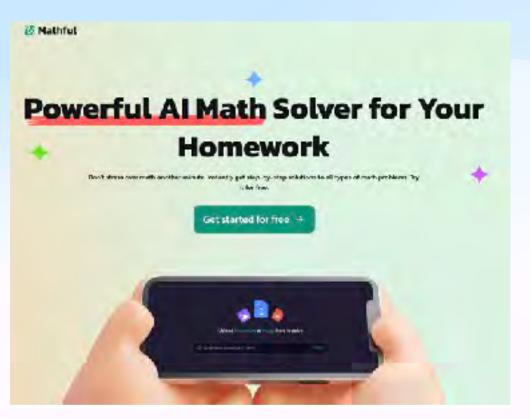
l'aide aux devoirs



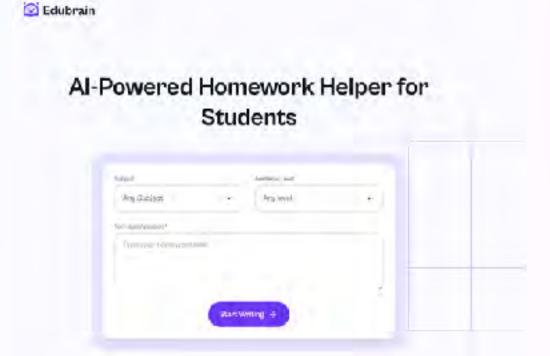


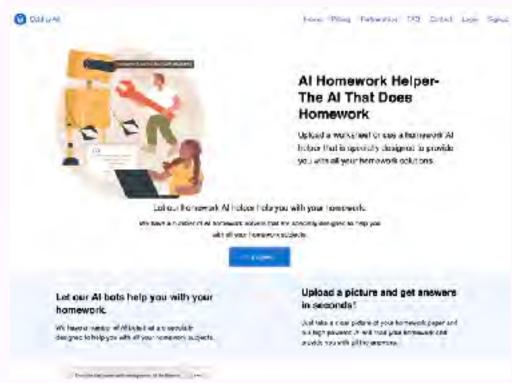






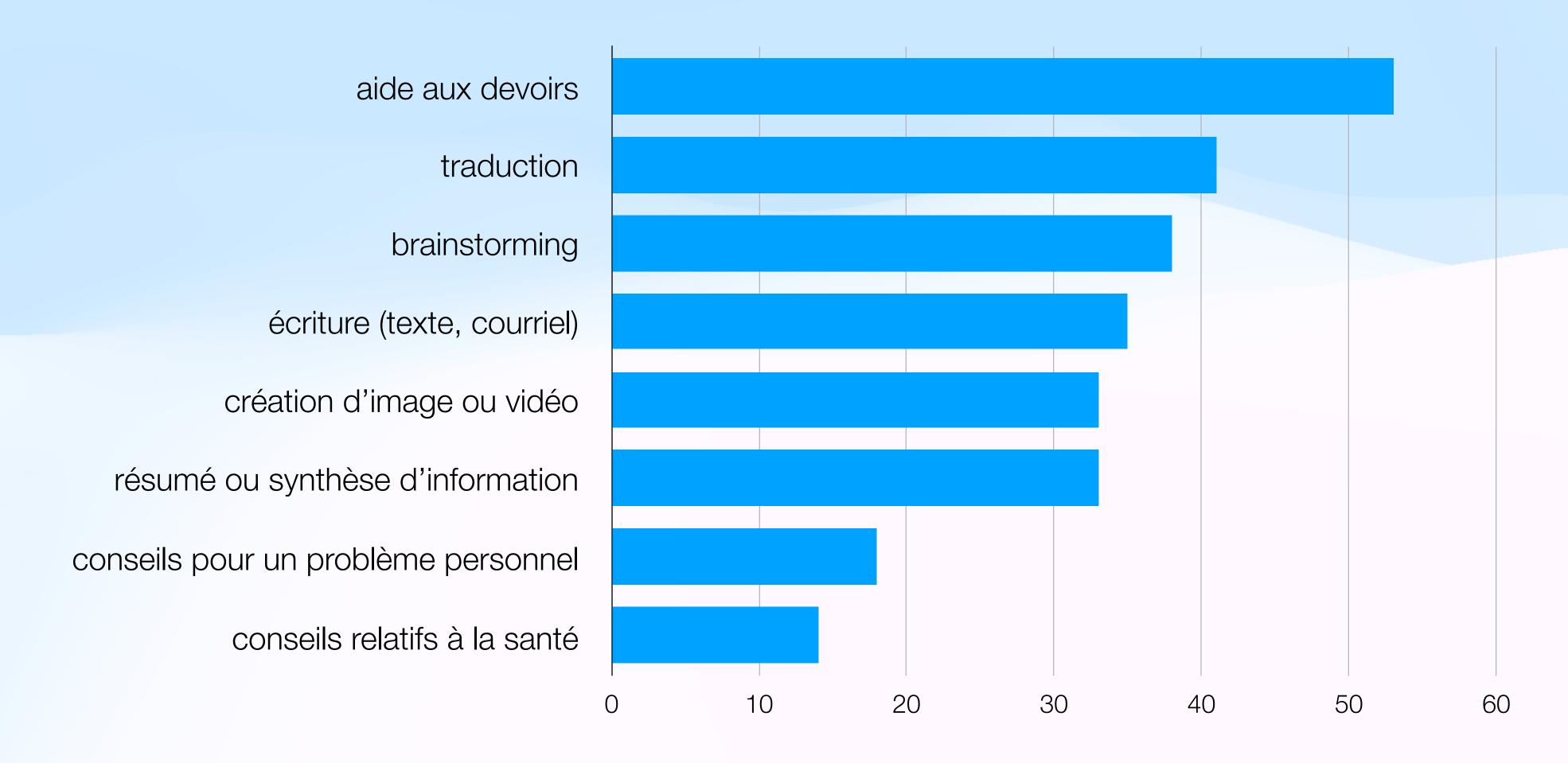








usages de l'IAgen par les adolescents



la question des manuels scolaires



enjeux éthiques et pédagogiques de l'IA générative



l'alignement pédagogique sur les objectifs d'apprentissage



l'intégrité intellectuelle et académique, ainsi que l'évaluation des apprentissages



la formation continue à la compétence numérique



la qualité de l'information



autres enjeux éthiques :

protection de la vie privée / anonymisation des données consentement l'effacement des données

impacts environnementaux

définition de la littératie de l'IA en éducation

omission réfléchie de l'IA

La littératie de l'IA est...

l'expression globale des connaissances et compétences, des processus et méthodes, des attitudes émotionnelles et des valeurs qui se forment progressivement chez les élèves recevant une éducation en intelligence artificielle.

Responsabilité l'initiative d'assumer la responsabilité d'une société intelligente sociale avoir la pensée et l'habileté de Pensée innovatrice créer des solutions innovantes habileté à résoudre des Application de l'IA problèmes à l'aide de l'IA conscientisation de l'IA pour Conscience de l'IA résoudre des problèmes

transparence au regard de l'IA générative



NIA

Non-recours à l'intelligence artificielle



AIA

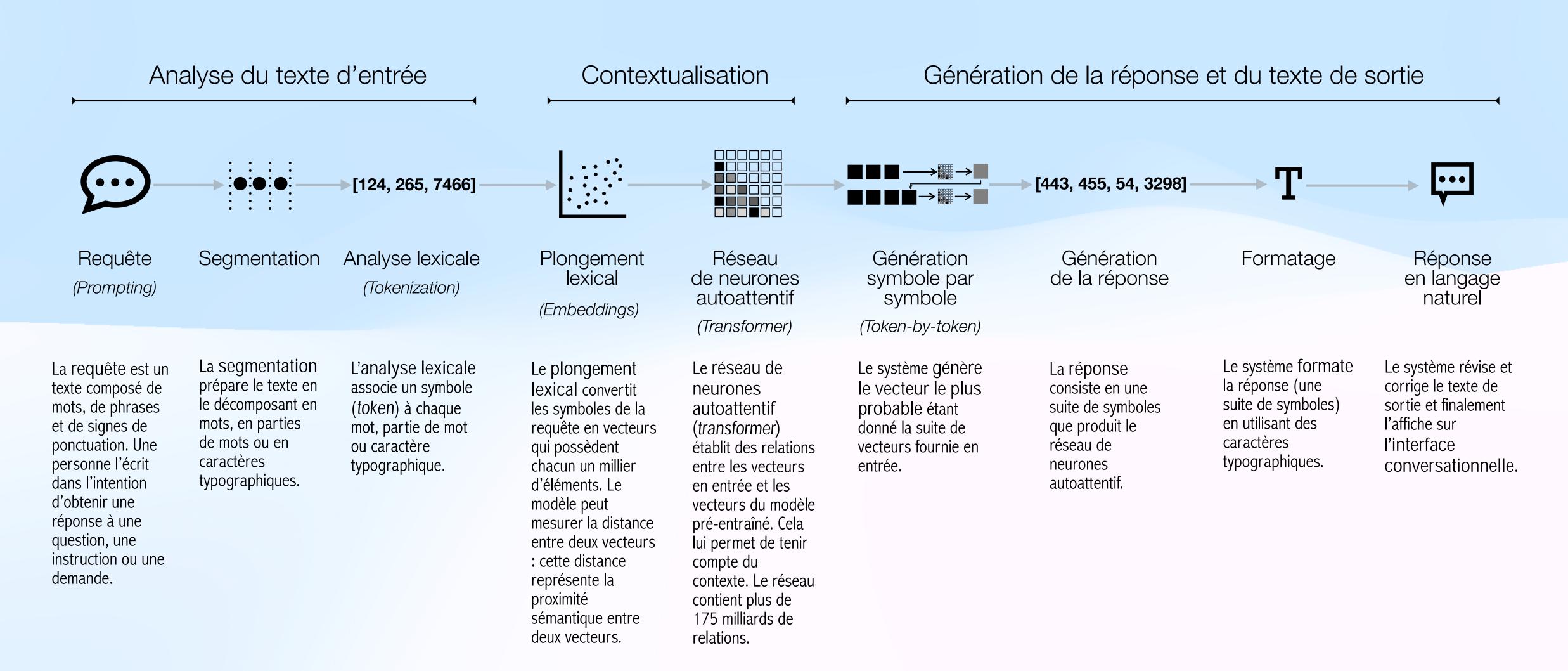
Aidé de l'intelligence artificielle



GIA

Généré par l'intelligence artificielle

le fonctionnement de ChatGPT, de la requête à la réponse



stratégies de bons usages de |'|A



Explorer des usages éducatifs et éthiques de l'IA.



Créer des occasions de découvrir les avantages et inconvénients de l'IA.



Co-créer avec les élèves un guide d'usage de ľA.

8 stratégies d'IA en classe

Enseigner comment citer l'IA dans les travaux.



Investiguer et partager les

manière efficace.

Donner aux élèves une

seconde chance s'ils ont

technologie renversante.

abusé de l'IA. Nous tentons

tous de composer avec une

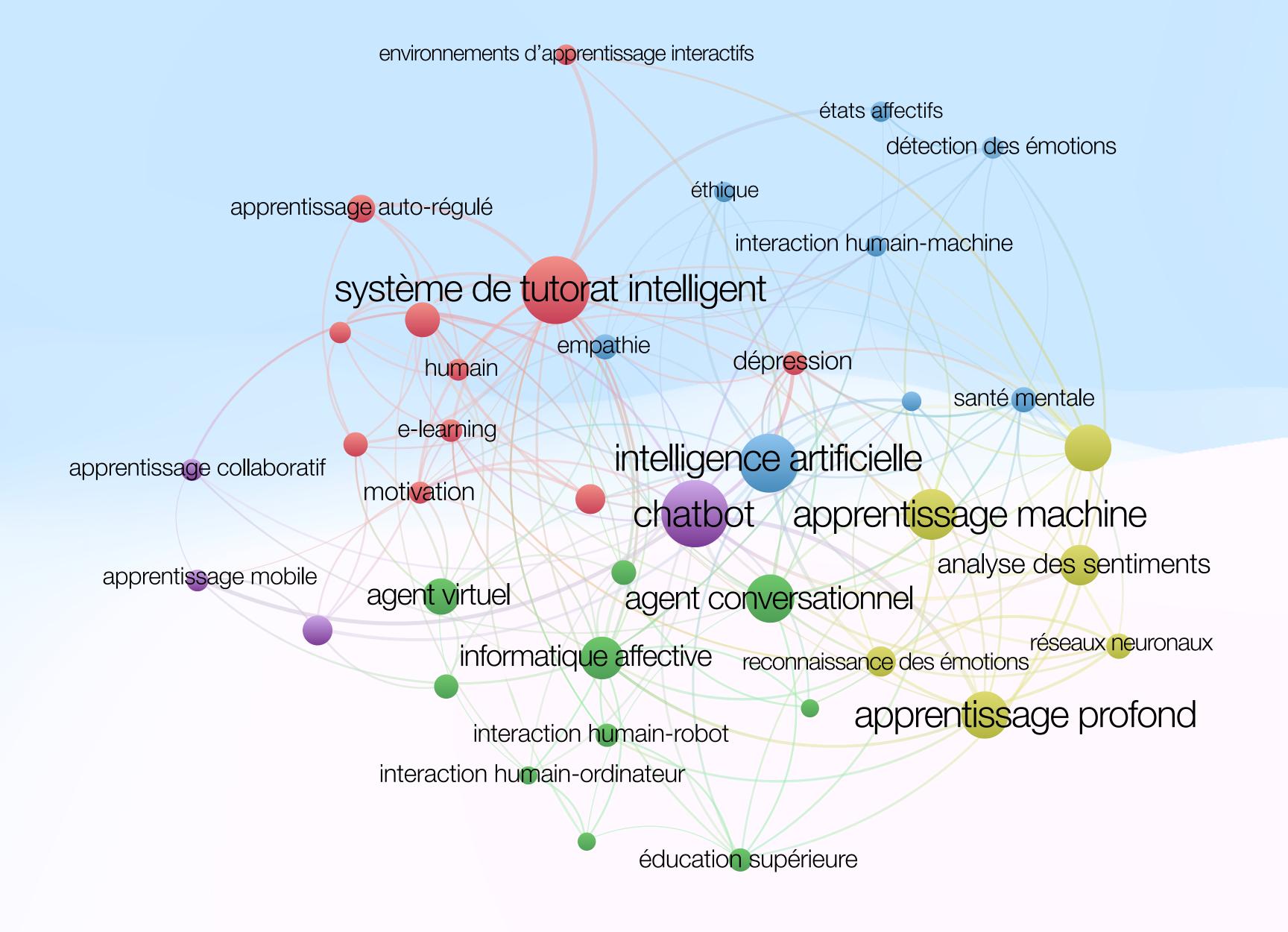
manières dont les enseignants

ont utilisé l'IA dans la classe de

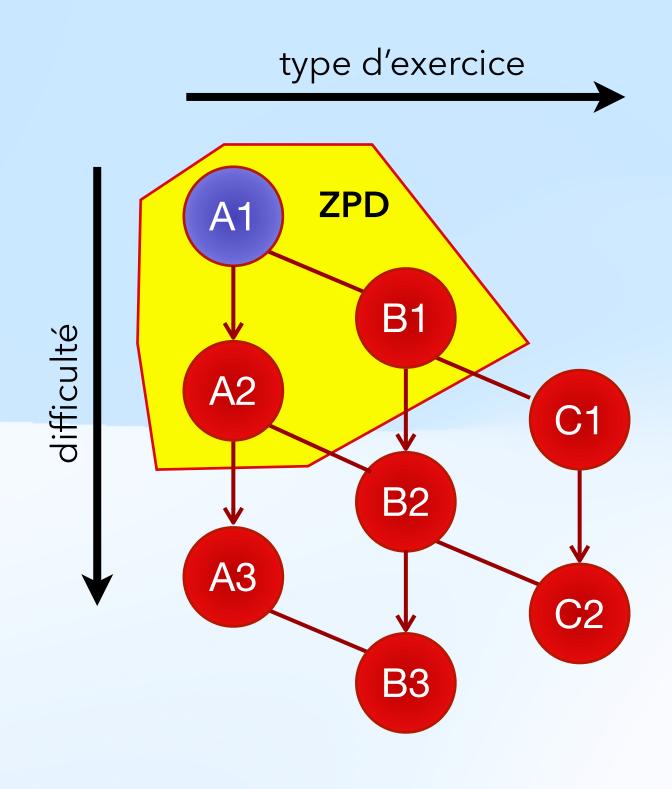
Demander aux élèves de fermer leur ordinateur avant de recourir à l'IA, de manière à raffiner leur métacognition et développer leurs habiletés naturelles. **Utiliser** l'IA pour mieux enseigner et gagner du temps.

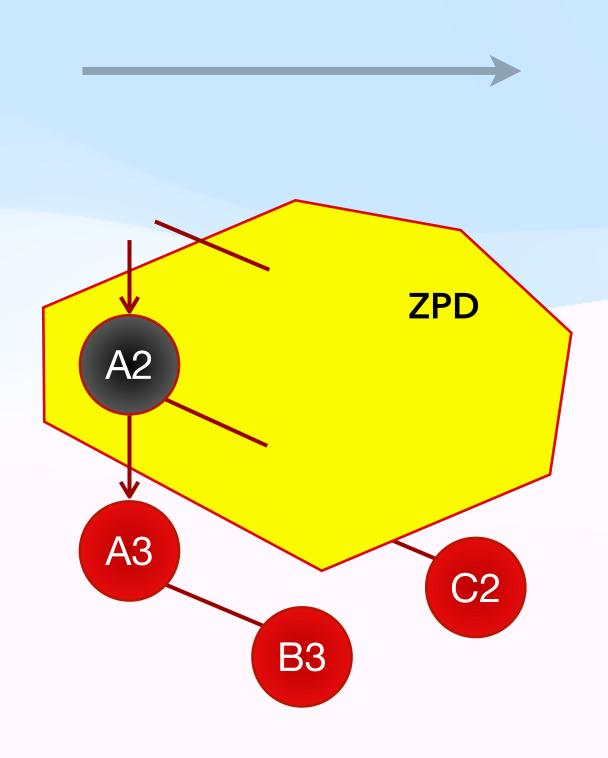


chatbots pédagogiques empathiques



algorithmes et zone proximale de développement



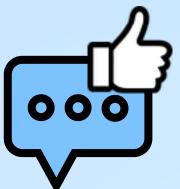


ludification



Motivation

Les jeux sérieux ne sont pas motivants parce que ce sont des jeux, mais parce qu'ils permettent un contrôle et poussent à l'action.



Rétroaction

La rétroaction est constante et immédiate, et permet de guider l'apprenant vers l'atteinte des objectifs.



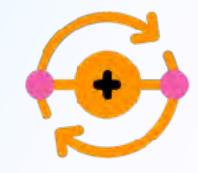
Renforcement

La répétition permet une meilleure mémorisation et étend la pratique dans le temps.



Évaluation

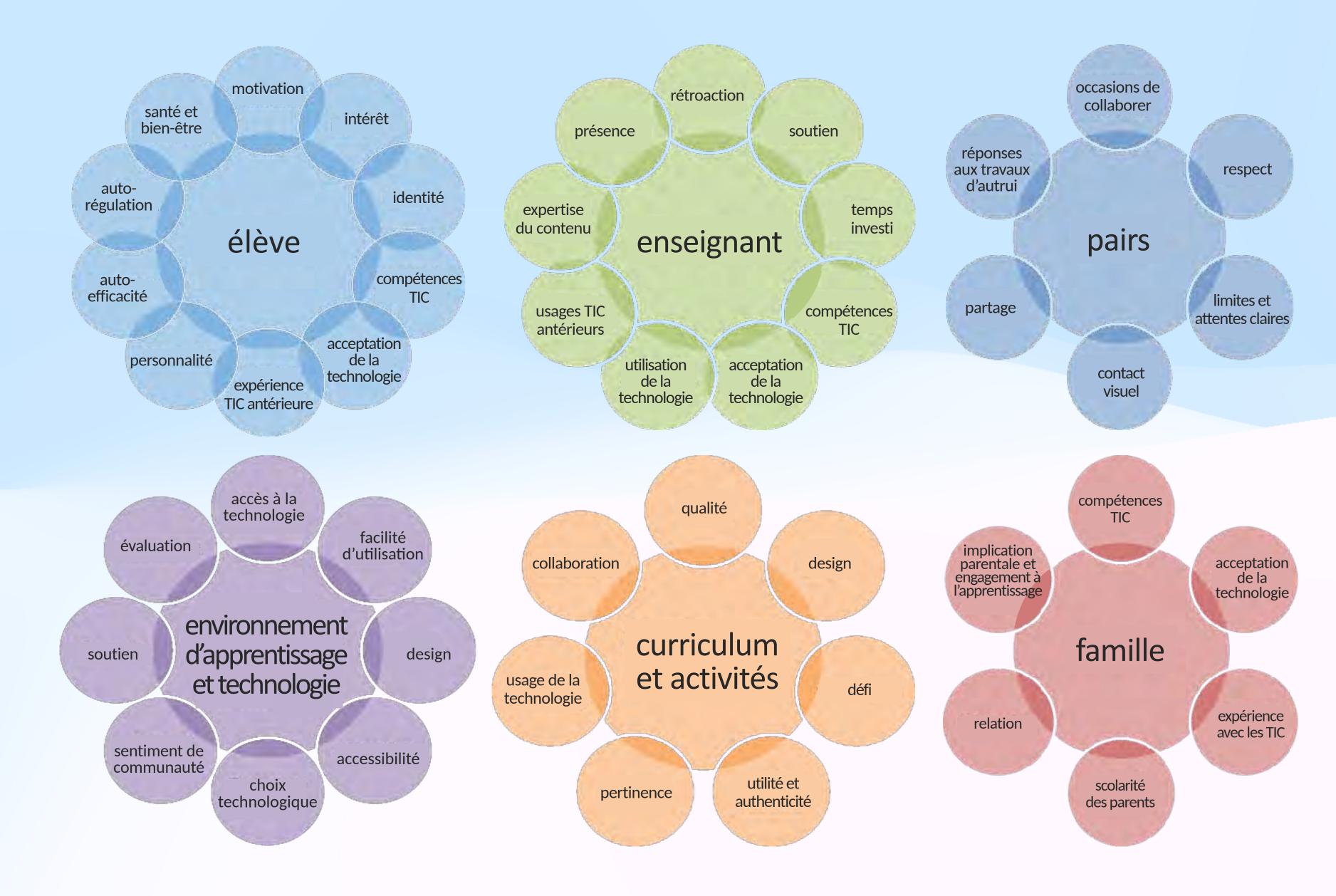
Les données d'apprentissage peuvent être un levier significatif si utilisées de manière transparente pour l'apprenant.



Pratique

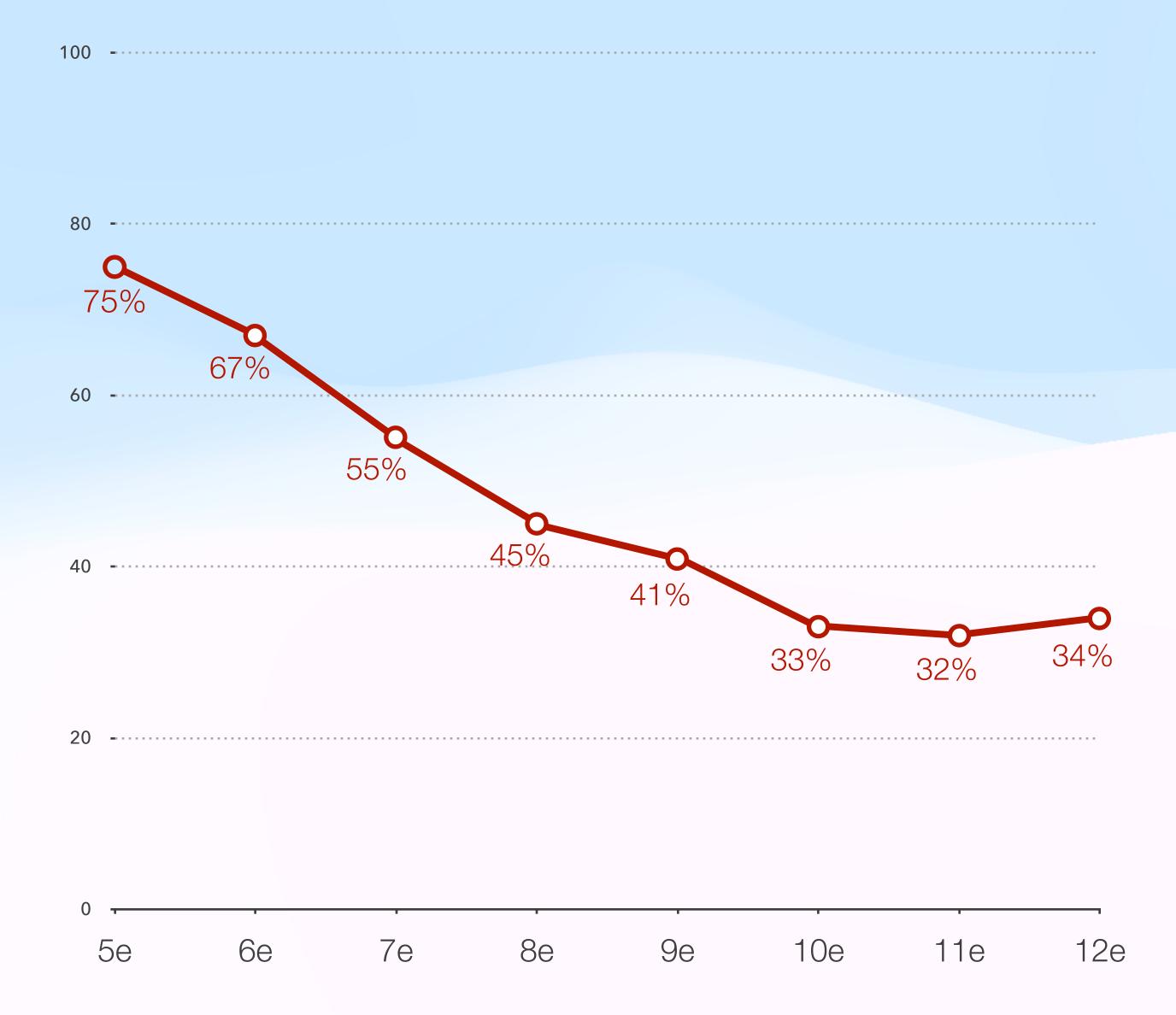
Les échecs sont des occasions d'apprentissage. L'échec est sécuritaire et fait partie du processus.

facteurs d'engagement scolaire



engagement des élèves

 $n = 928 \ 088$



intérêt et plaisir chez les élèves

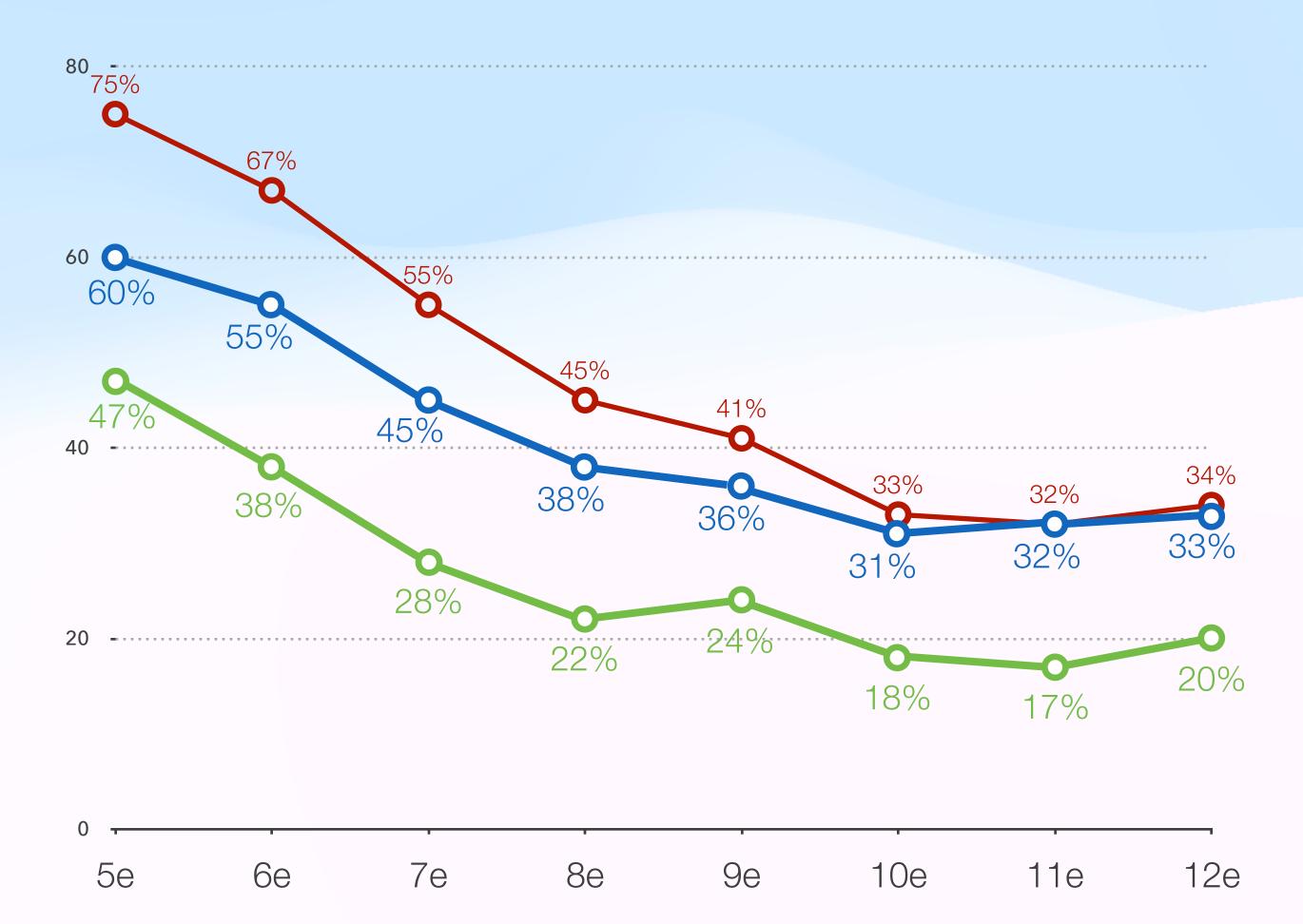
$$n = 928 \ 088$$

% des élèves très en accord avec l'énoncé

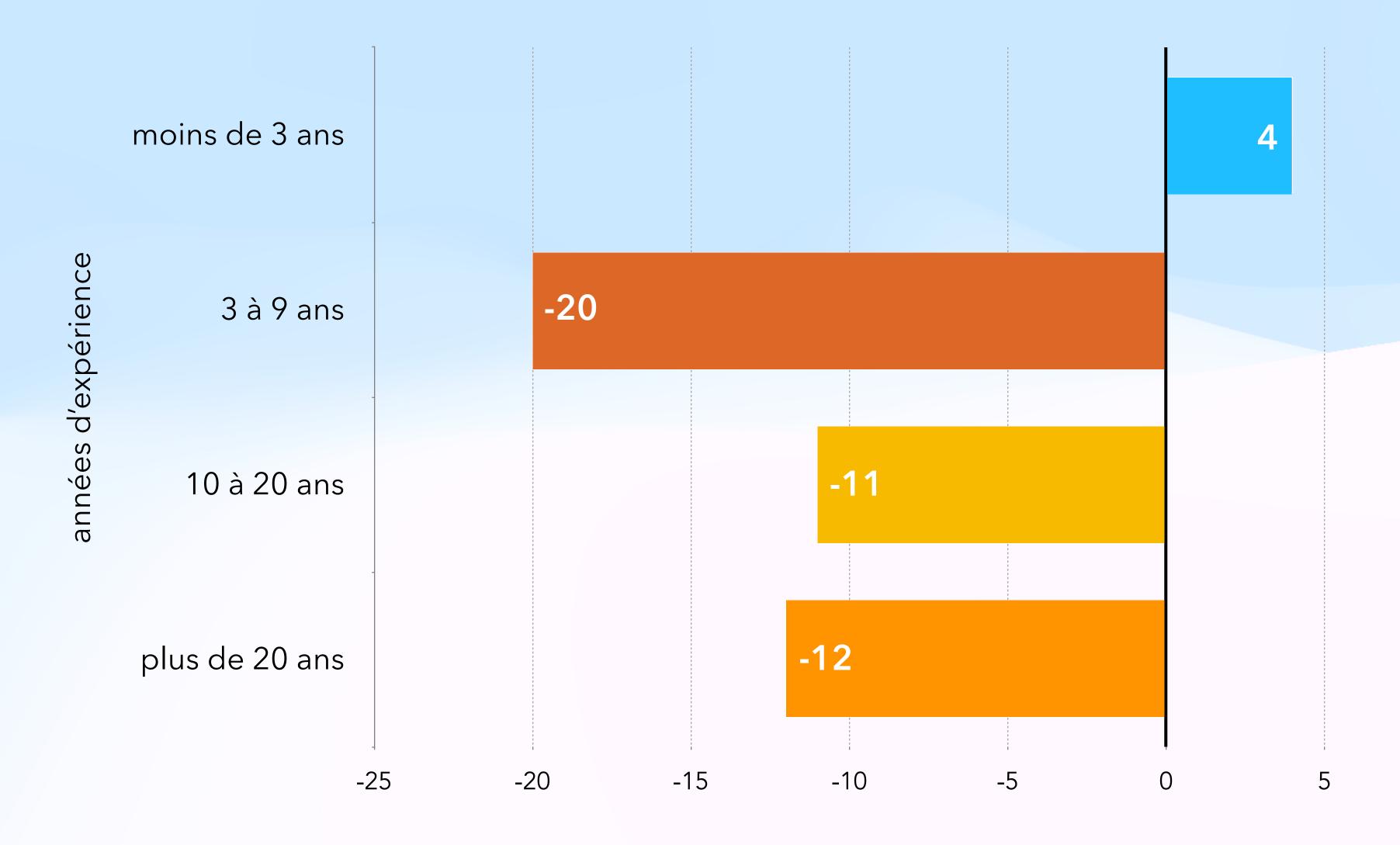
O Dans la dernière semaine, j'ai appris quelque chose d'intéressant à l'école

- J'ai du **plaisir** à l'école

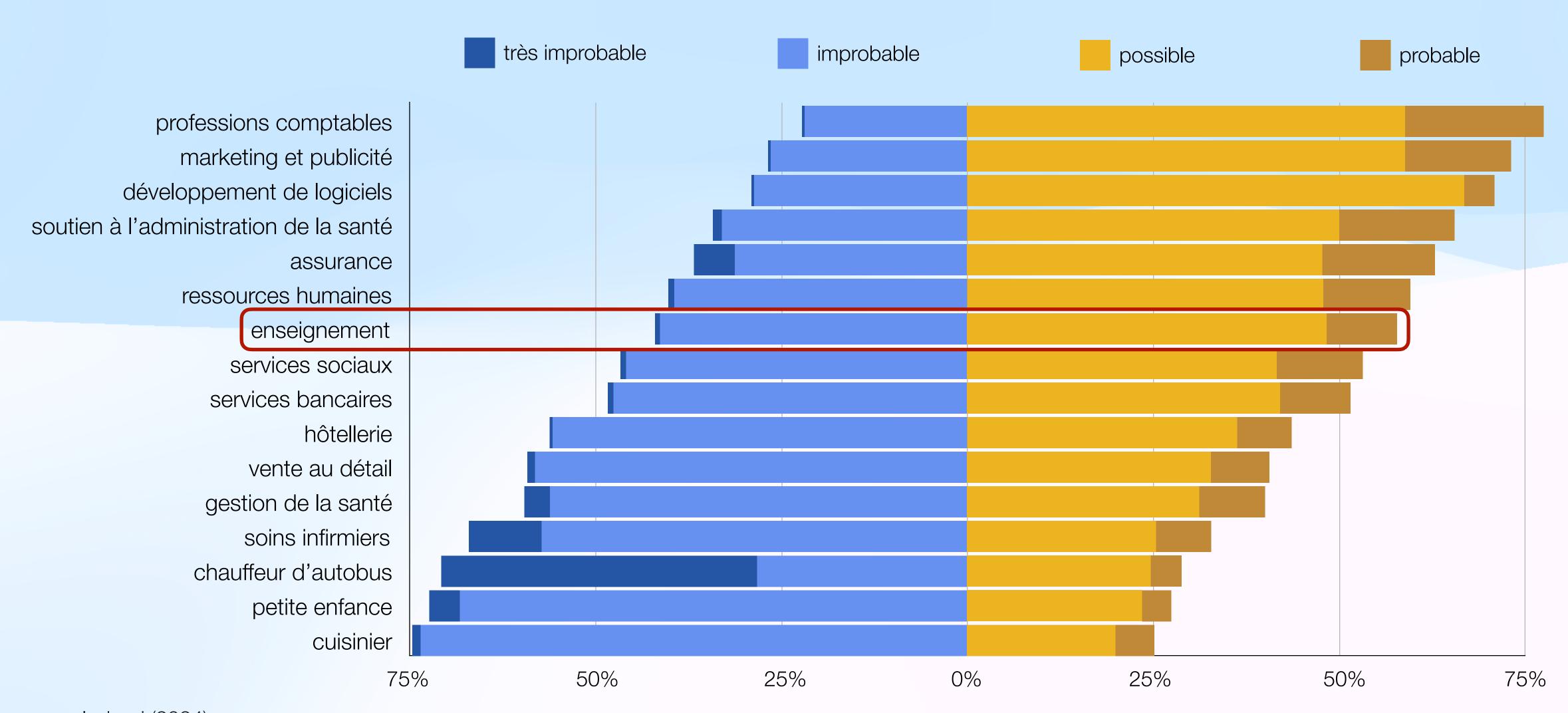
(-O- engagement des élèves)



le moral des enseignants



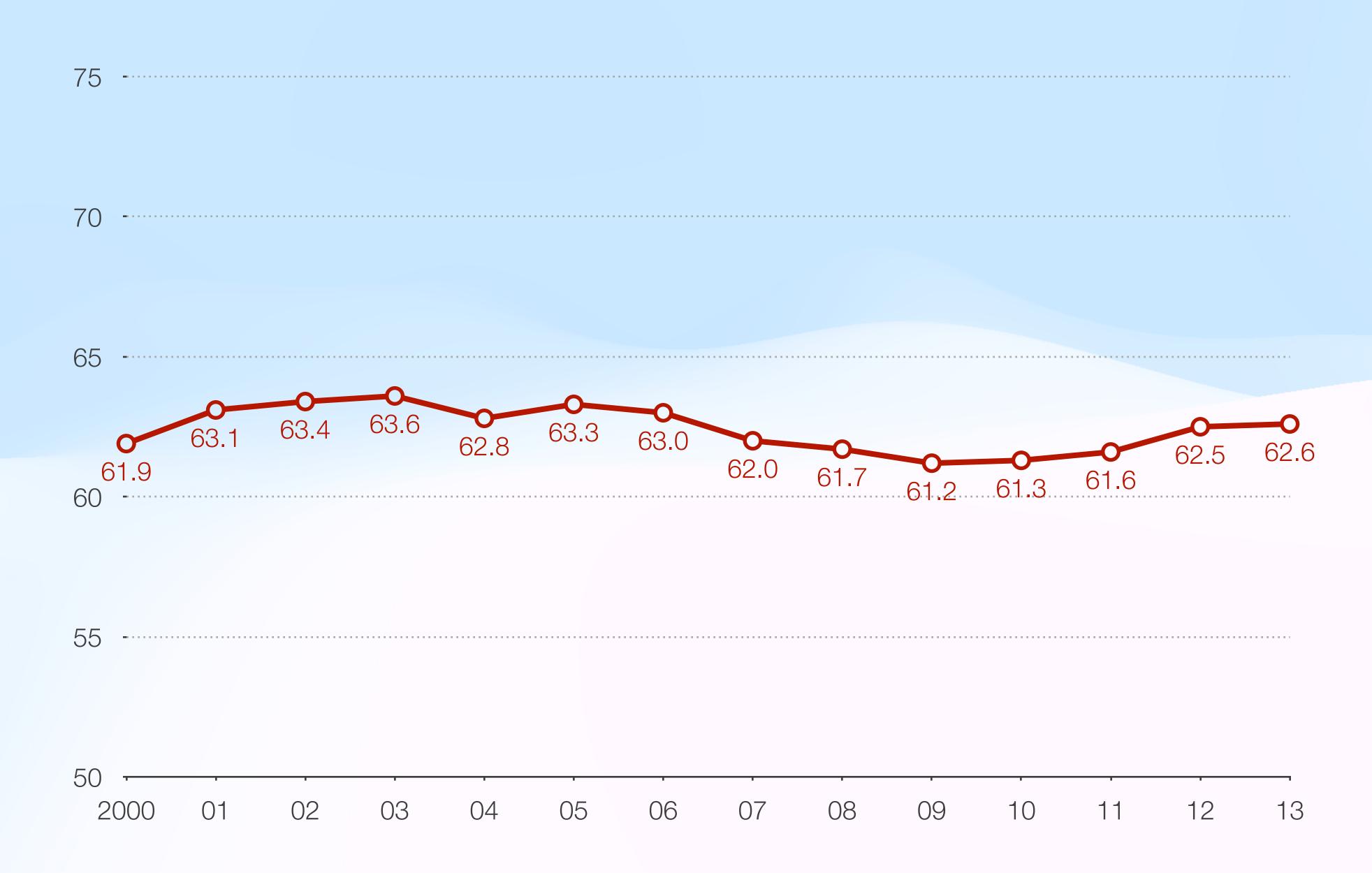
potentiel de remplacement par l'IA générative



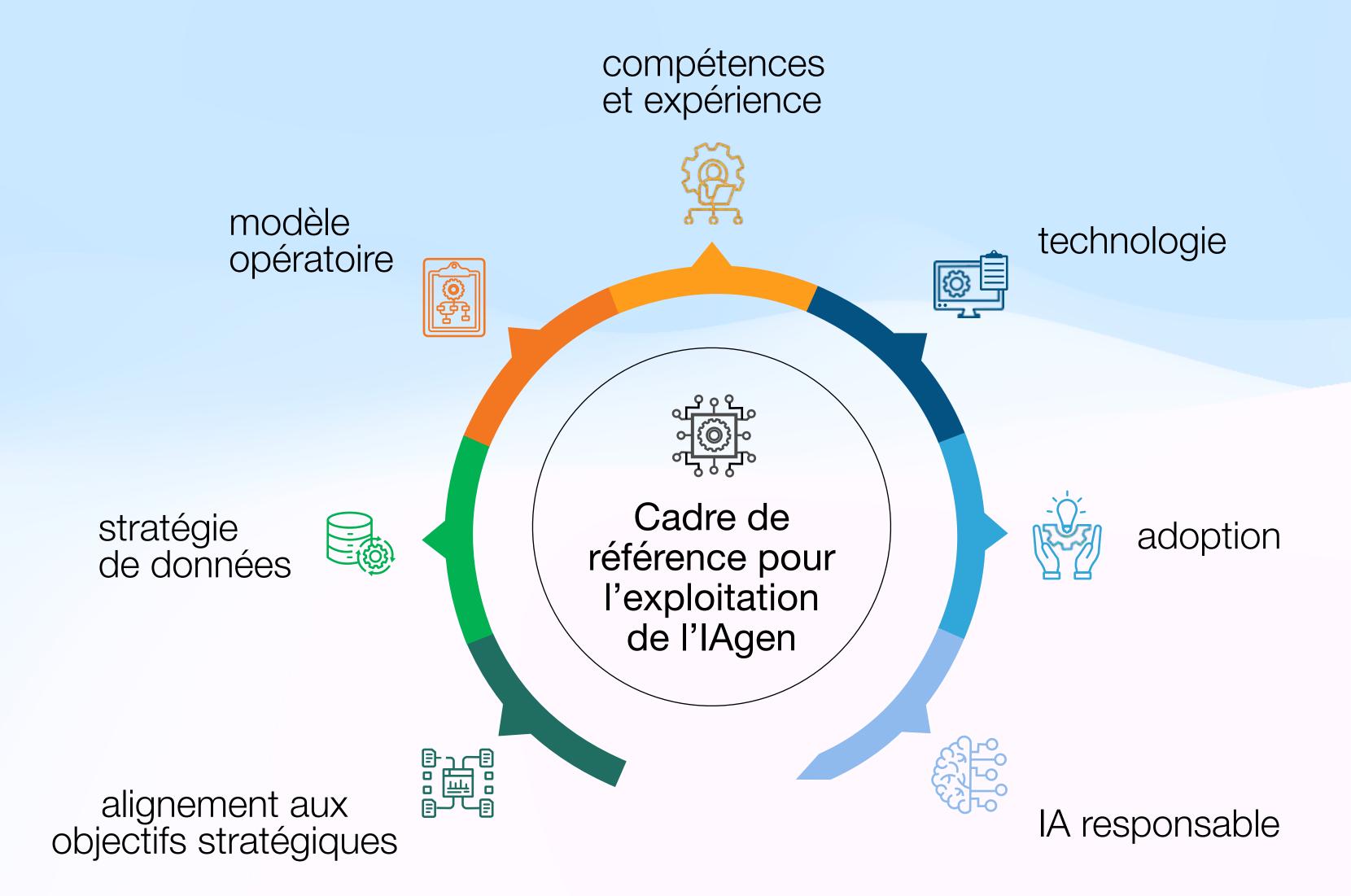


affordances gestionnelles pédagogiques

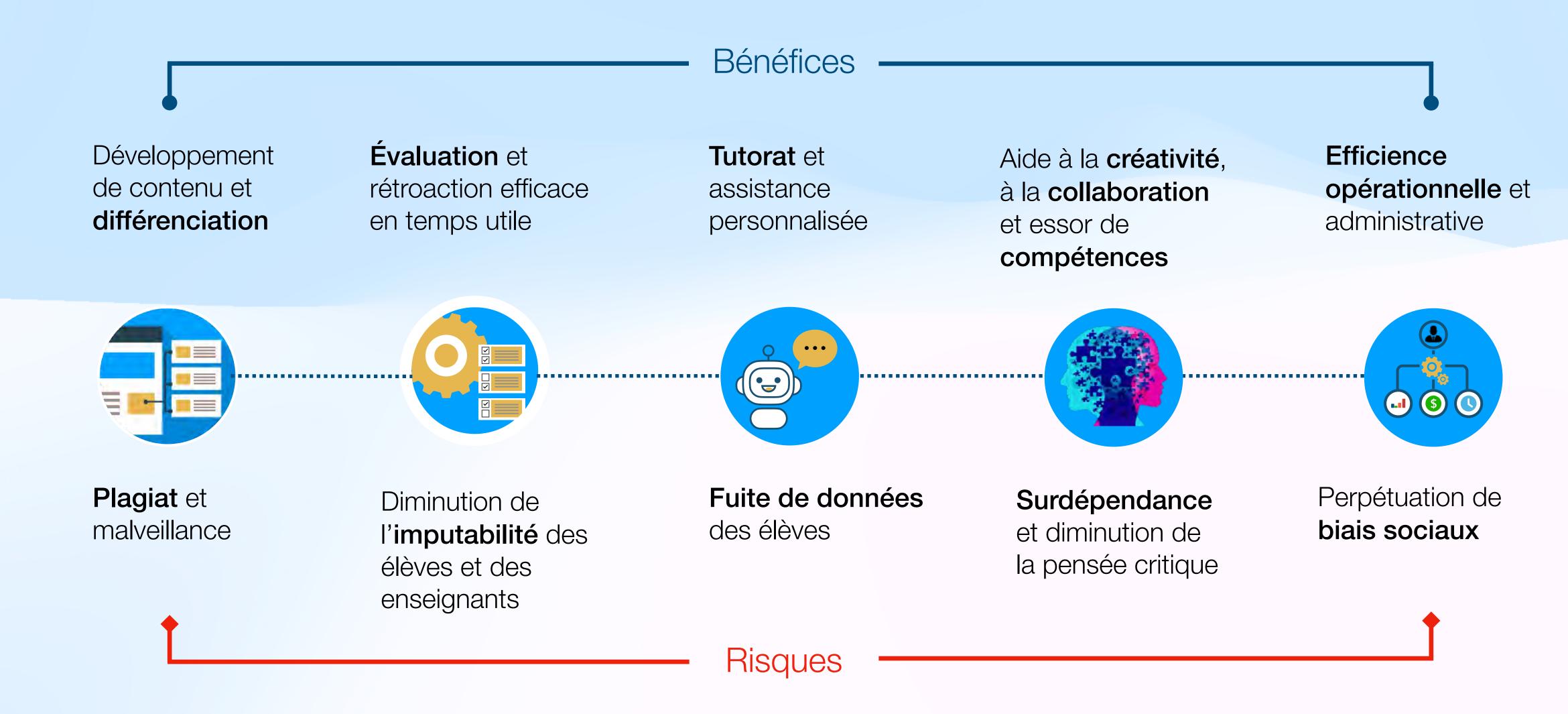
stagnation des taux de diplomation des cégeps



cadre d'intégration de l'IA



bénéfices et risques potentiels de l'IA en éducation

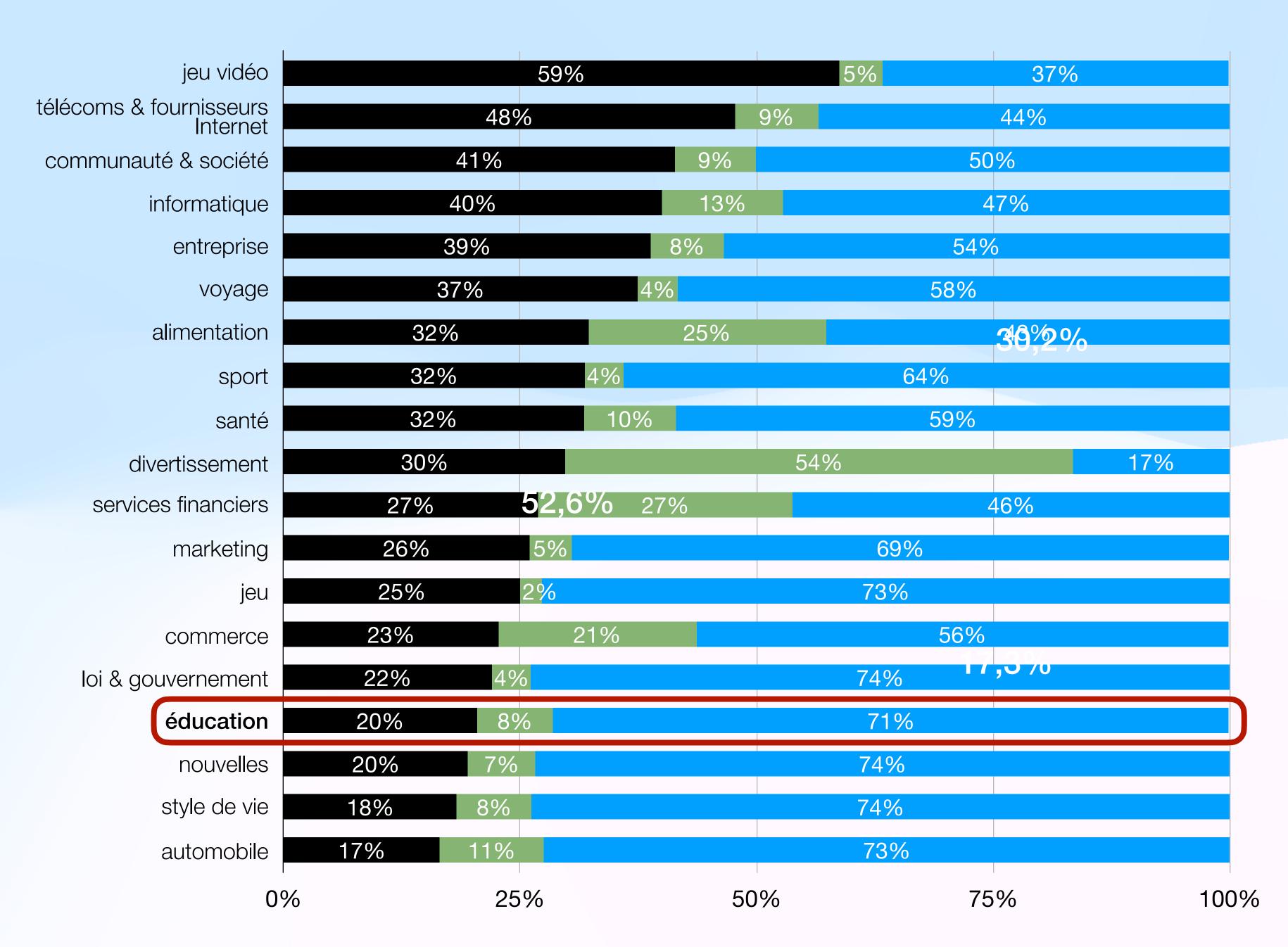


bots informatiques

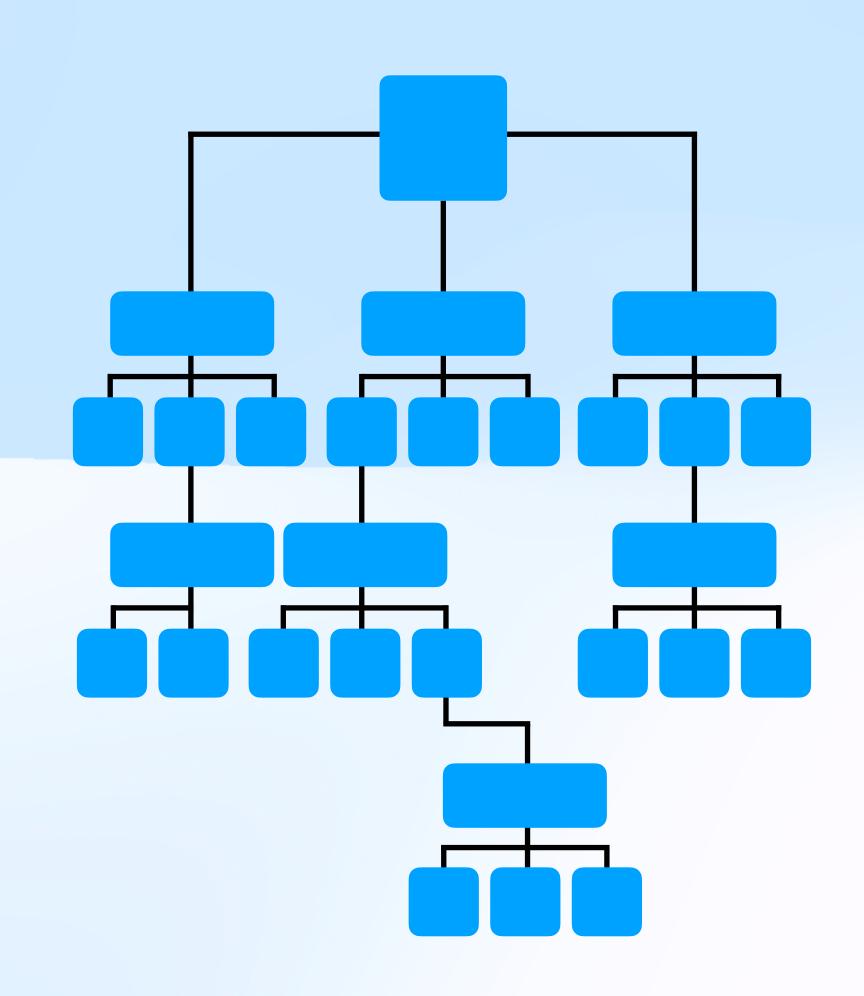
humain

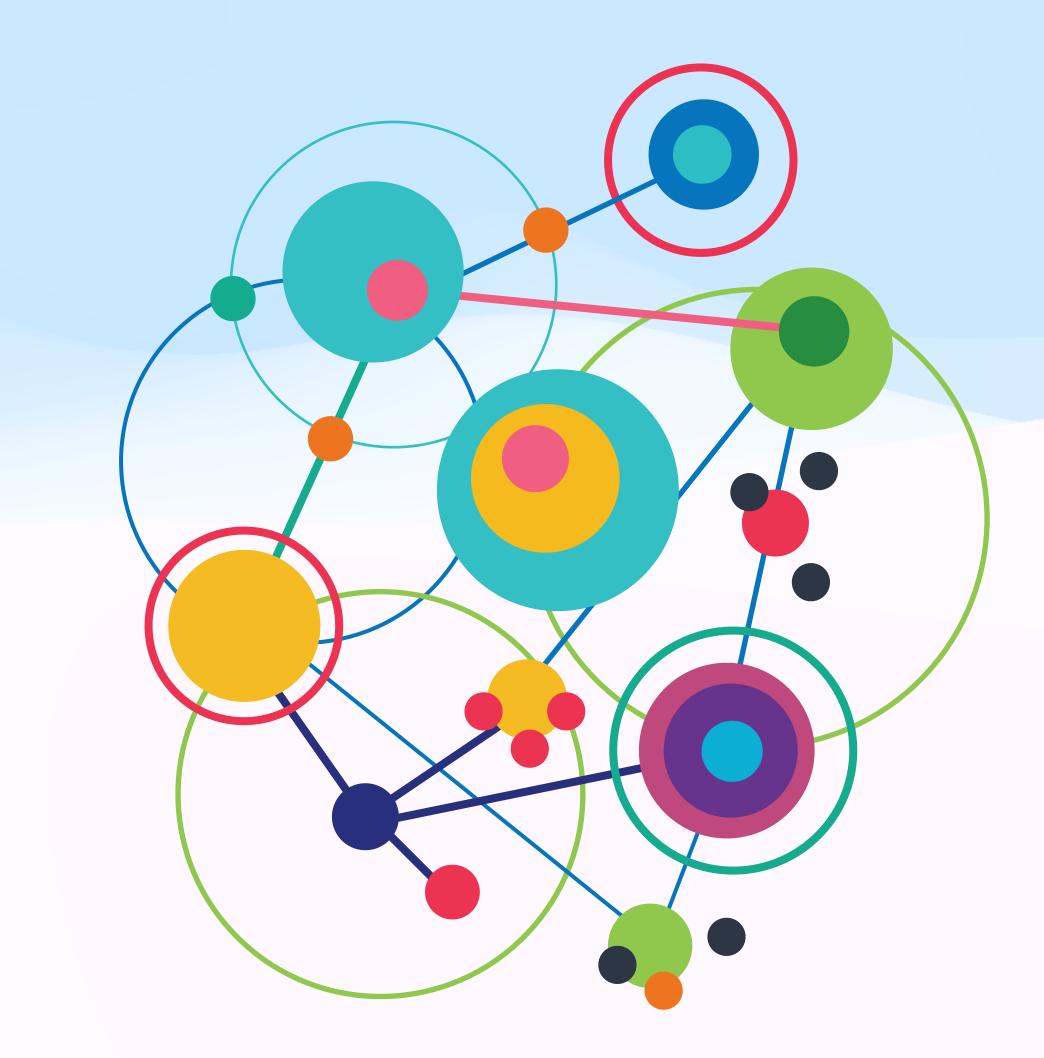
bon bot

mauvais bot

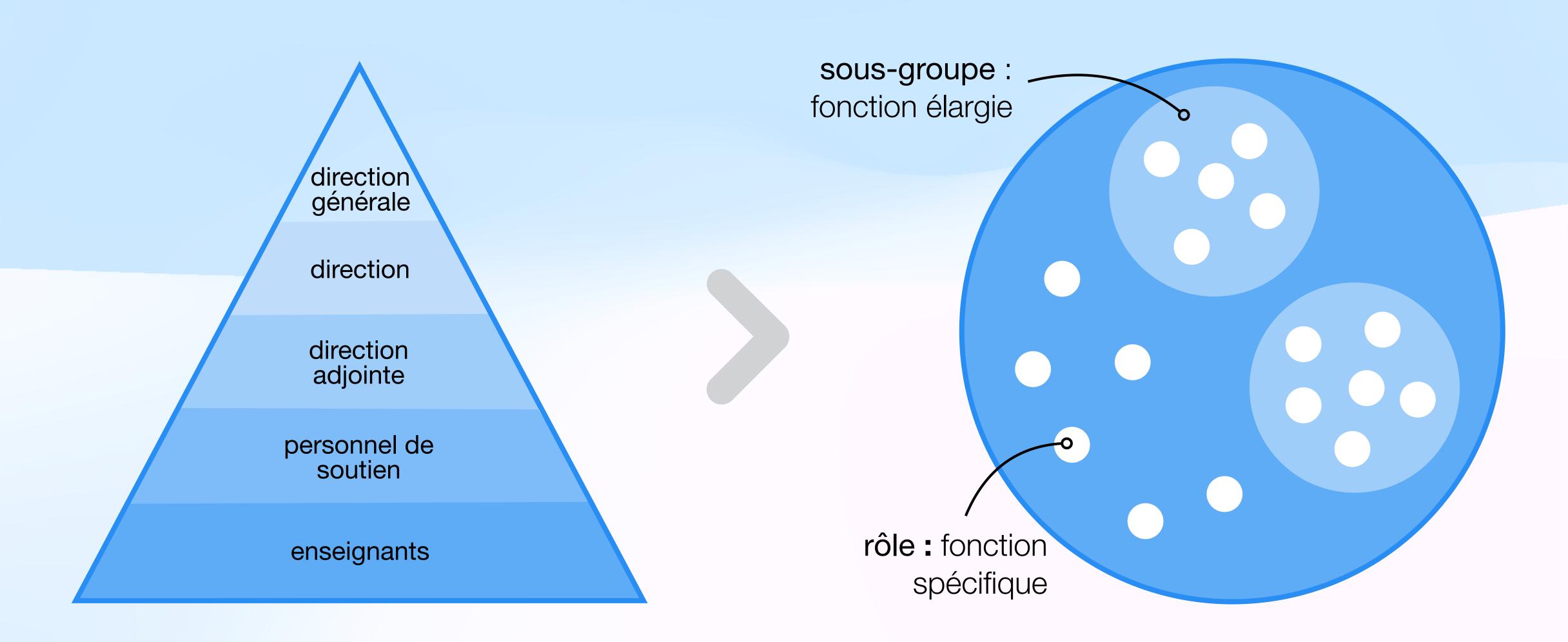


modèle organisationnel : hétérarchie

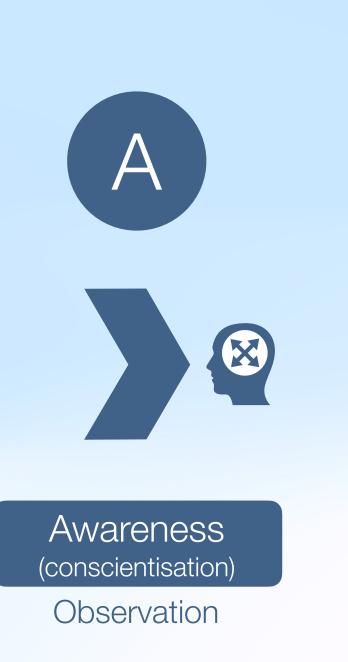




modèle organisationnel : holacratie



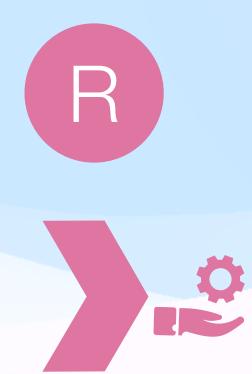
la gestion du changement : modèle ADKAR











- Ce qui ne fonctionne pas
- Options possibles
- Diffusion du problème
- Focus sur les plus importantes raisons de changer

Desire (volonté)

Analyse

- Avantages de la consultation pour une mêlée de travail
- Identification des risques
- Comment créer un momentum
- Dissiper les craintes

Knowledge (connaissance)

Préparation

- Apprentissage des habiletés
- Pensée d'équipe
- Gestion du temps
- Partage de l'information
- Établissement d'objectifs raisonnables

Ability (habileté)

Action

- Cadre d'action
- Formation de base
- Débuts modestes
- Agir ouvertementAjustement du processus

Reinforcement (renforcement)

Maintien

- Appel à un coach de mêlées de travail
- Identification des plus actifs
- Partager les expériences de la mêlée de travail
- Apprendre des erreurs

Zone d'habilitation —

Zone d'engagement ———

la gestion du changement : modèle de Kotter



la technologie responsable

La technologie responsable est la prise en compte active des valeurs, des conséquences involontaires et des impacts négatifs de la technologie. La technologie responsable inclut une grande variété de voix dans le processus d'adoption et de déploiement, et cherche à gérer et à atténuer les risques et les dommages potentiels pour toutes les communautés affectées par cette technologie.

la technologie responsable

domaines d'intervention:

- accessibilité et inclusion
- sécurité et confidentialité des données
- impact environnemental
- élimination des biais
- diversification
- surveillance et vie privée

principes et recommandations (États-Unis)

- Mettre l'emphase sur les humains dans la boucle.
- Aligner les modèles sur une vision partagée.
- Conceptualiser en fonction de principes d'apprentissage modernes.
- Prioriser la confiance.
- Informer et impliquer les enseignants.
- Focaliser la recherche et le développement sur le contexte.
- Développer un cadre d'utilisation spécifique à l'éducation





les LMLs et la gestion scolaire



analyse et résumé de rapports



l'analyse de données



l'automatisation des tâches



rédaction et amélioration des communications / rapports



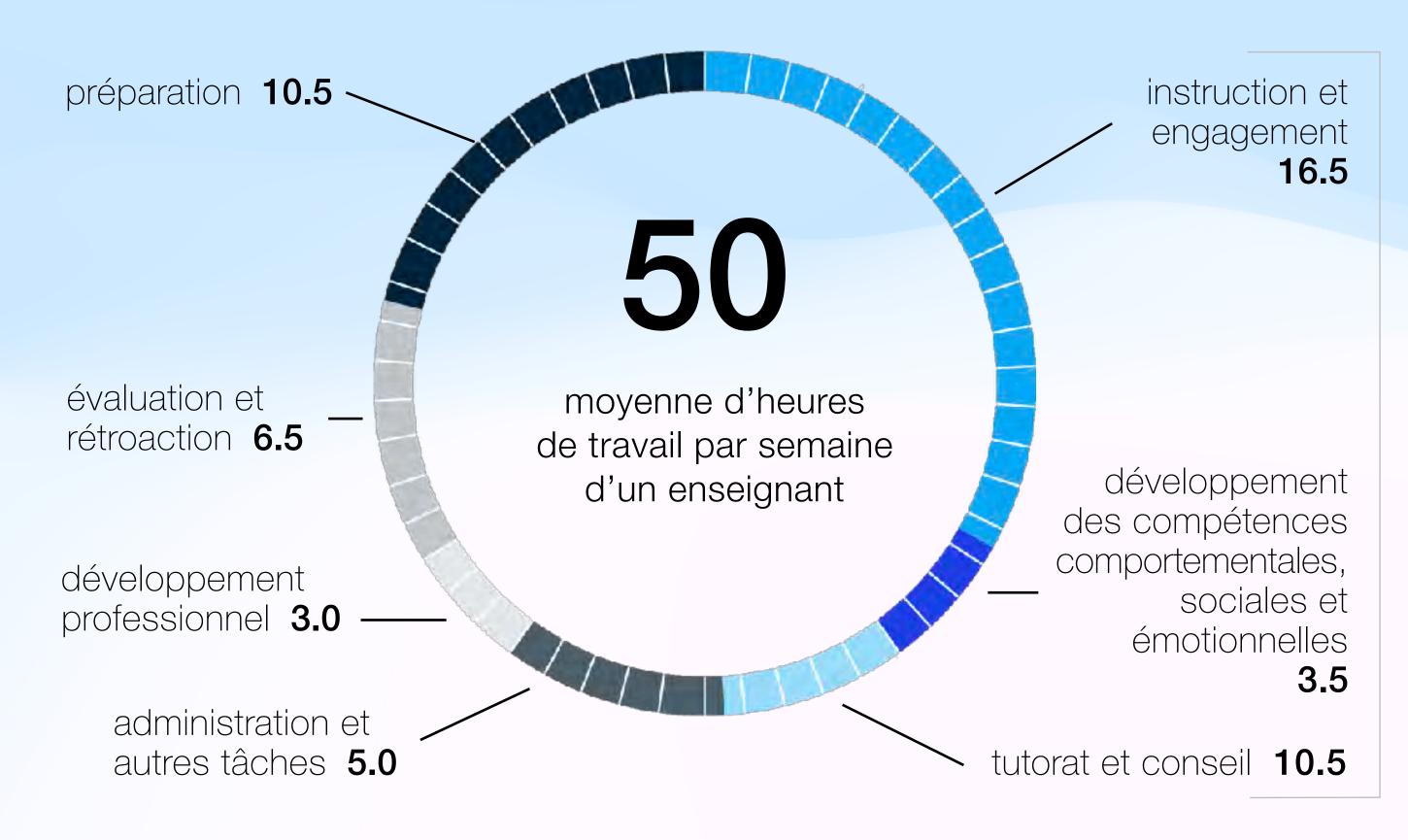
simulations de changement



suggestions de stratégies



répartition du temps des enseignants

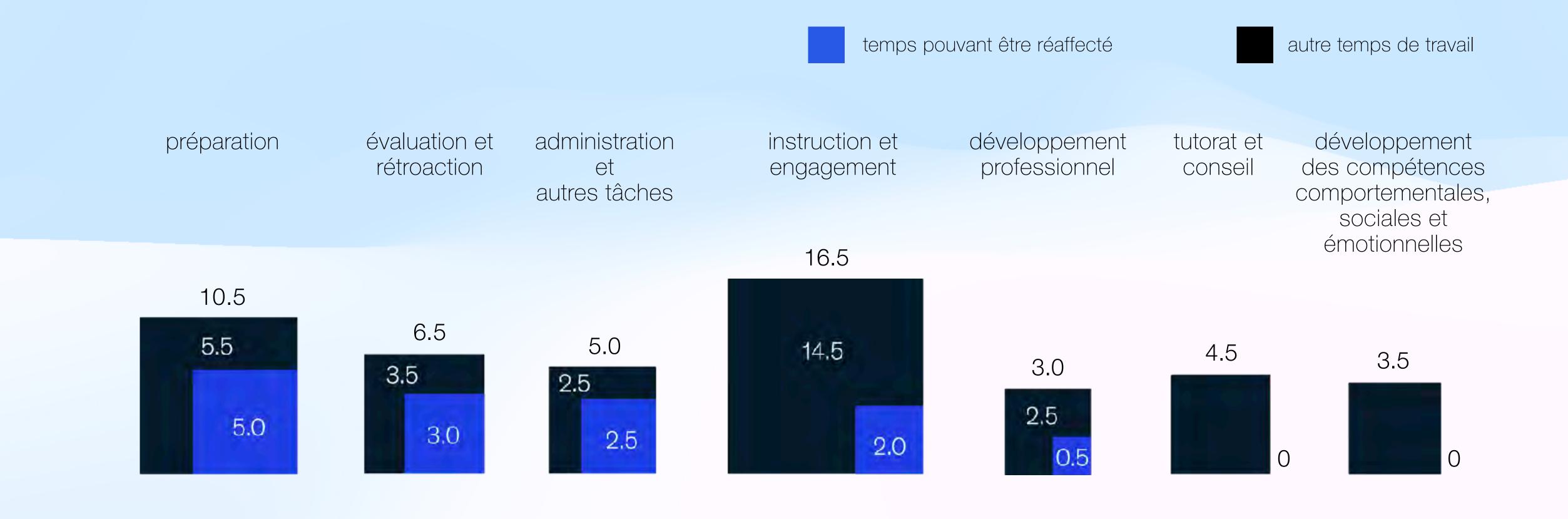


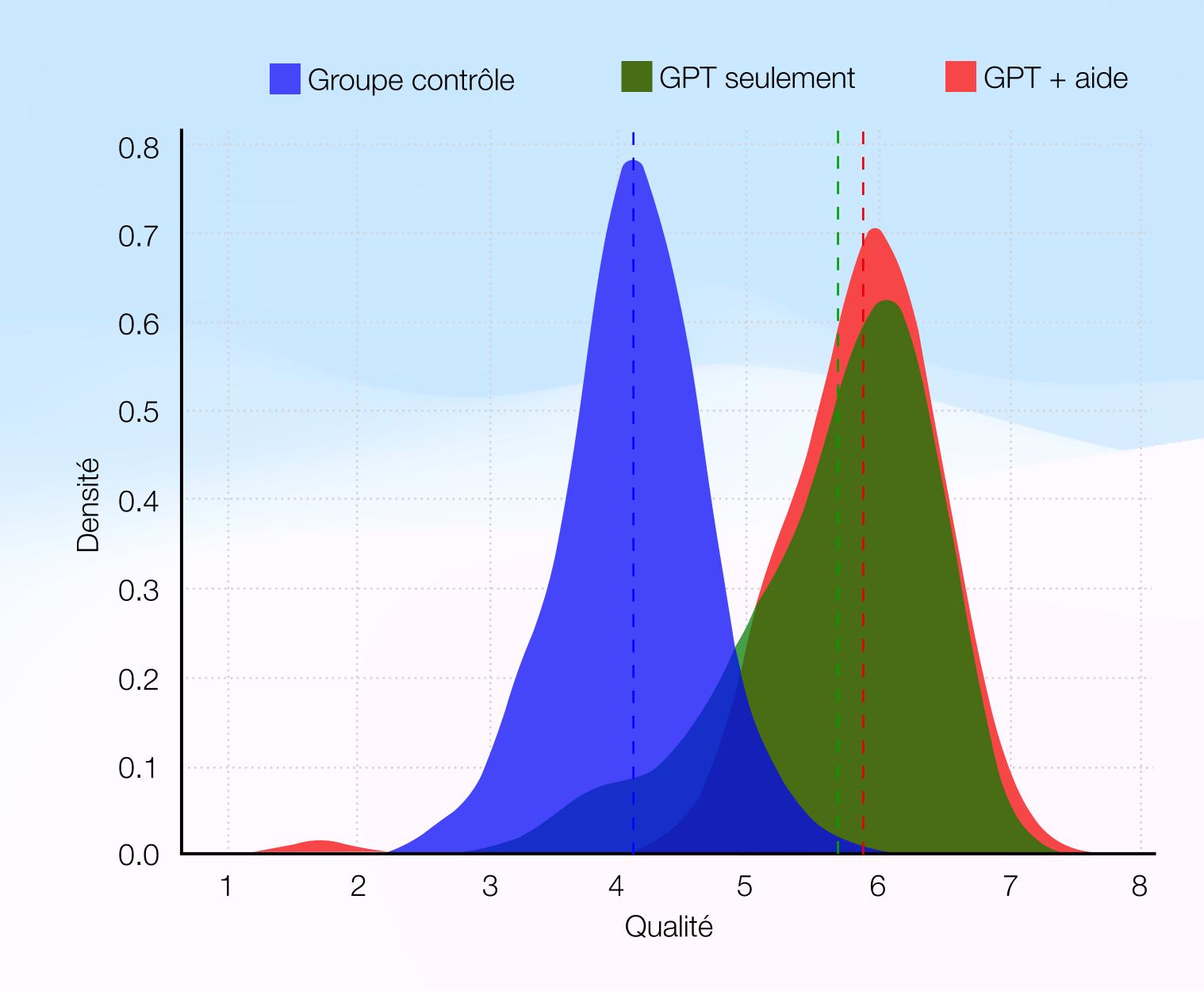
seulement

49%

du temps est en interaction directe avec les élèves

gains de temps potentiels





PISA et l'IA



EducationWeek.

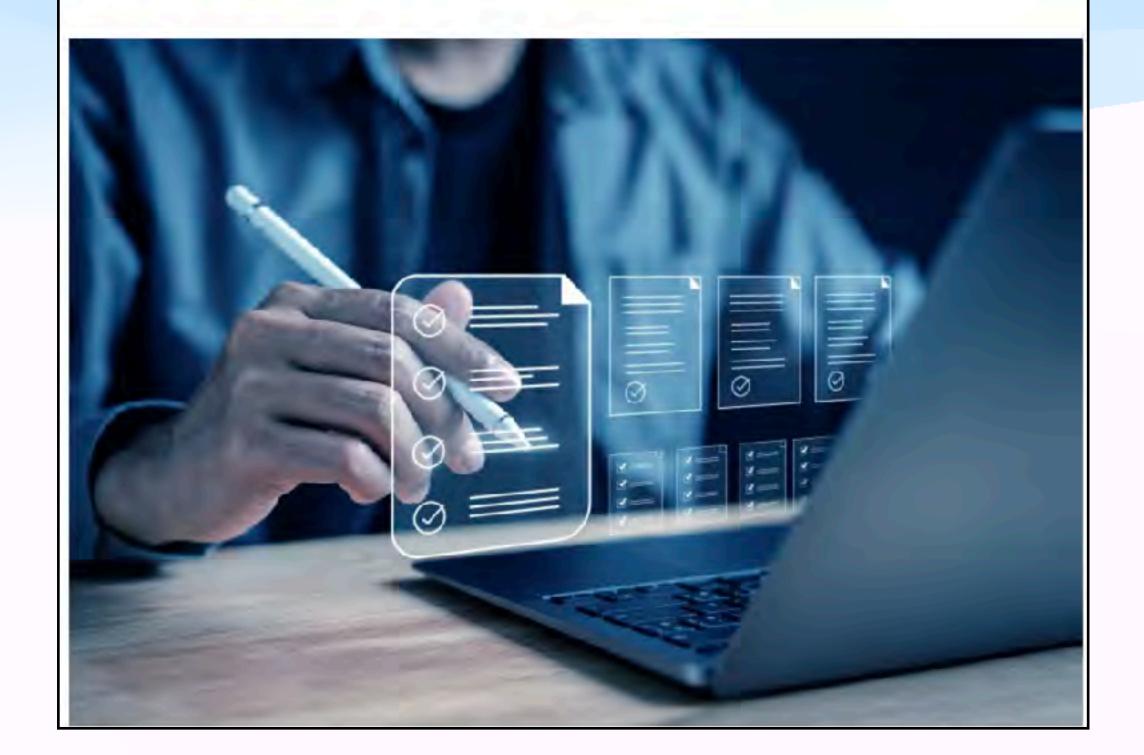
ASSESSMENT

AI May Be Coming for Standardized Testing

The international PISA exam plans to experiment with AI tasks and scoring



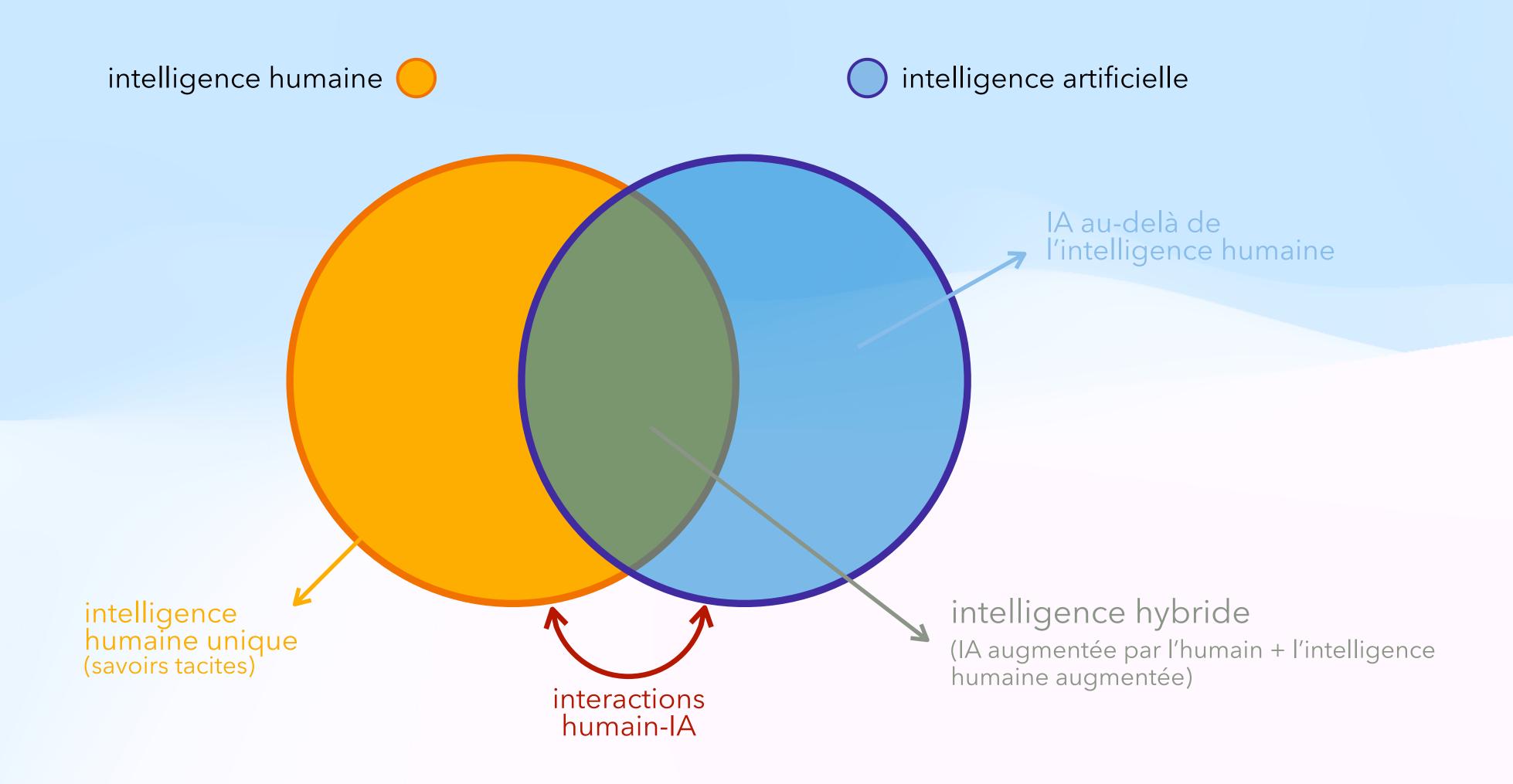
By Alyson Klein — March 25, 2024 () 4 min read



pour terminer



l'intelligence hybride



ordre social et humanité

réseau social institutions technologie

conventions règles technologie

algorithmes

Questions?

Il vaut mieux prendre le changement par la main avant qu'il vous prenne à la gorge.

Winston Churchill



